Tobii PCEye Go
Manual do usuário

tobii dynavox

Manual do usuário Tobii PCEye Go

Versão 2.8
08/2015
Todos os direitos reservados.
Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do editor.

A proteção sobre os direitos autoriais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatutos ou legislação, incluindo sem se limitar a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários, e o fabricante e o autor não se responsabilizam pelas mesmas.

Tendo sido tomadas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda danos resultantes do uso das informações neste contidas ou uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis em nenhuma hipótese por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox: www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

Os produtos a seguir são protegidos pela Patente nº 7.572.008 dos Estados Unidos:

- Tobii PCEye Go

É possível localizar o tipo de dispositivo Tobii PCEye Go no rótulo na parte posterior.

Sumário

1 Introdução 6
1.1 Sobre as Advertências 6
1.2 Símbolos e Marcações 6
1.3 Finalidade 6
1.4 Conteúdo da Embalagem 7
2 Segurança 8
2.1 Casos de montagem - Aviso 8
2.2 Casos de emergência - Aviso 8
2.3 Aviso de infravermelho 8
2.4 Casos de epilepsia - Aviso 8
2.5 Aviso de campo magnético 9
2.6 Segurança para crianças 9
2.7 Não abra o Tobii PCEye Go 9
2.8 Gaze Interaction 9
3 Guia de Inicialização 10
3.1 Guia de Instalação do Tobii PCEye Go 10
3.2 Montagem do Tobii PCEye Go no Monitor/Laptop 10
3.3 Guia de Configuração do Tobii PCEye Go 11
3.4 Atualizações de Software 13
4 Uso do Tobii PCEye Go 14
4.1 Posicionamento 14
4.1.1 Caixa de rastreio 14
4.1.2 Visualizador do status de eye-tracking 15
4.1.2.1 Exibição do status de eye-tracking 15
4.1.3 Guia de Posicionamento 16
4.2 Uso do Windows Control 16
4.2.1 Tipo de Windows Control 16
4.2.2 Inicialização e desativação do Windows Control 17
4.2.3 Uso do Gaze Selection 17
4.2.3.1 Barra de Tarefas do Gaze Selection 18
4.2.3.2 Botões de Tarefa 20
4.2.3.3 Sobreposição de Funções no Windows 7 21
4.2.3.4 Sobreposição de Funções no Windows 8 21
4.2.3.5 Sobreposição de Funções no Windows 10 23
4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10 25
4.2.3.6.1 Como Ajustar Janela/Fechar Aplicativo 25
4.2.3.6.2 Para ajustar mais aplicativos 28
4.2.3.7 Métodos de Seleção - Olhar e Acionador 29
4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador 30
4.2.3.7.2 Ativação de tarefas com um botão do teclado ao invés de acionador 30
4.2.3.8 Teclado do Olhar 30
4.2.3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado 32
4.2.3.8.2 Botões da Barra de Tarefas do Teclado 33
4.2.3.8.3 Previsão de Palavras 33

4.2.3.9 Gaze Selection combinados com Teclados baseados em regiões 33
4.2.4 Uso do Mouse Emulation 34
4.2.4.1 Posicionamento do menu Mouse Emulation 34
4.2.4.2 Como clicar com o Windows Control no modo Mouse Emulation 34
4.2.4.3 Aumento com o Windows Control no modo Mouse Emulation 34
4.2.4.4 Seleção de funções de Mouse Emulation 35
4.2.4.5 Como pausar o Windows Control no modo Mouse Emulation 35
4.2.4.6 Como fazer rolagens com o Windows Control no modo Mouse Emulation 35
4.3 Pausar/Continuar Gaze Interaction 36
4.4 Tobii PCEye Update Notifier 36
5 Gaze Interaction Configurações 38
5.1 Acesso do Gaze Interaction Settings 38
5.2 Calibração 39
5.2.1 Início da calibração 39
5.2.2 Interrupção da calibração 39
5.2.3 Personalização do olho ativo 40
5.2.4 Otimização do(s) ponto(s) de calibração 41
5.2.5 Remoção de pontos de calibração 42
5.2.6 Personalização da calibração 42
5.2.7 Personalização da área de calibração 43
5.3 Interação 44
5.4 Perfil do Usuário 45
5.4.1 Criação de Novos Perfis 45
5.4.2 Seleção de perfil do usuário atual 46
5.4.3 Exclusão de perfis 46
5.5 Windows Control 46
5.5.1 Início automático 46
5.5.2 Tipo de Windows Control 46
5.5.2.1 Gaze Selection 47
5.5.2.2 Mouse Emulation 47
5.5.2.2.1 Velocidade de controle do mouse 48
5.5.2.2.2 Tamanho da lente de aumento e zoom 48
5.5.2.2.3 Alterna automaticamente entre o clique direito e o esquerdo 48
5.5.2.2.4 Desativação da funcionalidade de rolagem 48
5.5.2.2.5 Personalização dos cursores 48
5.5.2.2.6 Ocultar Menu 49
5.6 Configurações do sistema 49
5.6.1 Menu do sistema fora da tela 49
5.6.2 Guia de Posicionamento 50
5.7 Informações do sistema 50
5.7.1 Upgrade do Firmware Eye Tracker 51
6 Configurações do Gaze Selection 52
6.1 Guia Configurações Gerais 52
6.2 Guia Configurações do Teclado 53
6.3 Guia Configurações da Barra de Tarefas 54
6.3.1 Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque 55

7 Cuidados com o produto 56
7.1 Temperatura e Umidade 56
7.1.1 Uso Geral 56
7.1.2 Transporte e Armazenamento 56
7.2 Limpeza 56
7.3 Transporte do Tobii PCEye Go 56
7.4 Descarte dos Tobii PCEye Go 56
Apêndice A Suporte e Garantia 57
Apêndice B Informações de conformidade 58
Apêndice C Acessórios de terceiros 60
Apêndice D Especificações técnicas 61

1 Introdução

Obrigado por adquirir um equipamento Tobii PCEye Go da Tobii Technology!

Para garantir o melhor desempenho possível desse produto, leia este manual detalhadamente.

1.1 Sobre as Advertências

Neste manual existem três (3) níveis de advertências:

É utilizada para notificar o usuário sobre fatos importantes ou que necessitam de atenção especial.

É utilizada para informar sobre ações que podem danificar ou causar mau funcionamento do equipamento.

É utilizada para informar sobre riscos ao usuário caso o Aviso seja ignorado.

1.2 Símbolos e Marcações

Este apêndice fornece informações sobre os símbolos utilizados no Tobii PCEye Go, nas peças, acessórios e embalagem.

Símbolos ou Marcações	Descrição
	Consulte o Manual do Usuário
	Descarte seguindo as normas nacionais.
CE	CE é a abreviação de Comunidades Europeias (European Communities), e esta marca sinaliza às autoridades da União Europeia que o produto está em conformidade com ao menos uma Diretiva EC.
FC	Esta marca é uma certificação empregada em produtos eletrônicos fabricados ou vendidos nos Estados Unidos, para constatar que a interferência eletromagnética do dispositivo está abaixo dos limites aprovados pela Comissão Federal de Comunicação.
IC	"IC" é a abreviação de "Indústria do Canadá" - esta marca indica aos oficiais da alfândega no Canadá que o produto está em conformidade com ao menos uma norma do país.

1.3 Finalidade

O Tobii PCEye Go é um eye tracker acoplável que permite controlar o computador apenas com os olhos. Olhe para a tela do computador e selecione os comandos piscando, focalizando ou clicando em um acionador.

Se preferir, controle o cursor do mouse com movimentos oculares.

O Tobii PCEye Go se encaixa adequadamente no laptop e em telas de computadores comuns, e também pode ser inserido em um suporte Tobii EyeMobile e em alguns tablets.

O Tobii PCEye Go é uma forma rápida, precisa e prática de explorar as diversas formas de aprimorar sua vida com o computador. Você pode explorar seus interesses, expressar sua arte, e utilizar o dispositivo para educação, entretenimento e controlar a TV, DVD, luzes e outros aparelhos do ambiente.[1].

Também é importante para ajudar você a se reinserir no mercado de trabalho, manter contato com amigos e família, conhecer novas pessoas e interagir com seus filhos.

O uso do Tobii PCEye Go destina-se apenas em ambientes internos.

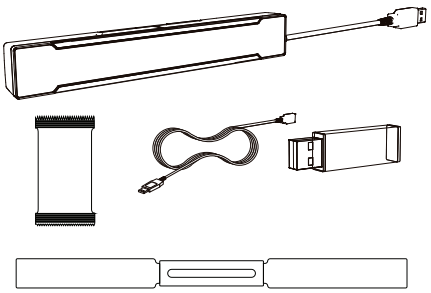
Para obter mais informações sobre Tamanhos de Tela, consulte a *Apêndice D Especificações técnicas*.

Figura 1.1 Tobii PCEye Go

Não cubra a parte frontal do Tobii PCEye Go de forma alguma (com decorações, Post-Its, etc.), pois pode afetar o desempenho do Gaze Interaction.

O uso de um antivírus é altamente recomendado.

1.4 Conteúdo da Embalagem



- Tobii PCEye Go
- pen drive com script de instalação, manuais e softwares necessários
- Estojo Portátil
- Placa magnética de suporte (2 peças) para Tobii PCEye Go
- Instruções de montagem
- Cabo de extensão USB
- Pano de limpeza

Utilize somente os itens que acompanham o Tobii PCEye Go, os descritos na documentação do produto e outros Acessórios da Tobii em conjunto com o Tobii PCEye Go.

1. Necessita de uma Unidade de Controle do Ambiente (ECU) e transmissores e receptores não inclusos no Tobii PCEye Go.

2 Segurança

O Tobii PCEye Go foi testado e aprovado, estando em conformidade com todas as Especificações e Normas da seção *Apêndice B Informações de conformidade, página 58* deste manual e *Apêndice D Especificações técnicas, página 61* - incluindo sem se limitar à Norma de Dispositivo Médico (MDD) 93/42/EEC. Contudo, para garantir a operação segura de seu Tobii PCEye Go, deve-se observar alguns avisos de segurança:

2.1 Casos de montagem - Aviso

O Tobii PCEye Go deve ser montado de acordo com as instruções aprovadas do FABRICANTE. Tobii Dynavox ou seus agentes não se responsabilizam por danos ou lesões a indivíduos ou à propriedade devido a queda do Tobii PCEye Go de sua configuração montada. A montagem do Tobii PCEye Go é feita sob risco do próprio usuário.

A fita dupla face fornecida com as placas magnéticas de suporte foi desenvolvida para fixar permanentemente o suporte ao monitor/laptop. Tentar remover o suporte depois de fixá-lo usando a fita fornecida pode resultar em danos ao monitor/laptop e ao suporte.

Não lamba a fita ou coloque qualquer parte da mesma ou da placa magnética de suporte na boca.

Não monte o Tobii PCEye Go em monitores posicionados acima da cabeça ou face do usuário, esxceto se estiver utilizando a opção de "montagem fixa".

2.2 Casos de emergência - Aviso

Observe que, devido ao pequeno porém existente risco de falhas, não se deve confiar exclusivamente no Tobii PCEye Go como dispositivo de comunicações de áudio ou de controle ambiental no caso de emergências, bem como em situações perigosas ou importantes. Não confie no aparelho para fazer ligações telefônicas de emergência ou transações bancárias. Recomendamos ter à disposição diversas formas de comunicação para casos de emergência. As transações bancárias devem ser realizadas apenas usando um sistema recomendado e aprovado pelo seu banco de acordo com as normas internas do mesmo.

2.3 Aviso de infravermelho

Quanto ativado, o Tobii PCEye Go emite luz infravermelha (IV) pulsada. Existem certos equipamentos médicos que são suscetíveis a luz IV e/ou radiação. Não use o Tobii PCEye Go na proximidade desses equipamentos médicos sensíveis, porque sua precisão ou funcionamento poderiam ser limitados.

2.4 Casos de epilepsia - Aviso

Determinadas pessoas que sofram de **Epilepsia fotossensível** são sujeitas a crises epilépticas ou perda de consciência quando expostas a determinadas luzes ou padrões de luzes piscando no dia a dia. O mesmo pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um histórico médico de epilepsia ou se nunca tiver tido crises epilépticas.

As pessoas que sofram de epilepsia fotossensível também têm a possibilidade de sofrer problemas com a tela da televisão, com certos tipos de jogos e lâmpadas fluorescentes piscando. Essas pessoas podem sofrer uma crise enquanto estiverem vendo determinadas imagens ou padrões em um monitor, ou quando forem expostas às fontes de luz de um rastreador de olhos. De acordo com uma estimativa, 3 a 5% das pessoas que sofrem de epilepsia têm esse tipo de Epilepsia fotossensível. Muitas pessoas com epilepsia fotossensível experimentam uma “aura” ou têm sensações estranha antes de as crises acontecerem. Se você se sentir mal durante o uso, afaste os olhos do rastreador.

2.5 Aviso de campo magnético

As placas magnéticas de suporte do Tobii PCEye Go contêm ímãs. Campos magnéticos podem interferir no funcionamento de marca-passos cardíacos e cardioversores-desfibriladores implantáveis. Como regra geral, mantenha uma distância mínima de 6 polegadas (15 centímetros) entre qualquer item com ímãs e seu dispositivo cardíaco.

Os ímãs também podem desligar o monitor de um laptop caso este esteja equipado com um sensor magnético que desliga o monitor ao fechar o laptop. Se isso acontecer, desligue o sensor no laptop.

2.6 Segurança para crianças

O Tobii PCEye Go é um sistema de computador e equipamento eletrônico avançado. Sendo assim, é composto por inúmeras peças individuais montadas. Em mãos de uma criança, algumas dessas peças têm a possibilidade de ser separadas do aparelho, podendo provocar risco de choque ou outro tipo de perigo para a criança.

O equipamento não deve ser deixado ao alcance de crianças pequenas sem supervisão constante de seus pais ou responsáveis.

2.7 Não abra o Tobii PCEye Go

A não conformidade resultará em perda da garantia! Não há componentes sujeitos a manutenção do usuário. Entre em contato com Tobii Dynavox Support caso seu Tobii PCEye Go não esteja funcionando adequadamente.

2.8 Gaze Interaction

Algumas pessoas podem apresentar fadiga (devido ao foco do olhar e alta concentração) ou secura nos olhos (devido a piscar com menor frequência) quando estiverem se familiarizando com o Gaze Interaction. Caso apresente fadiga ou olhos secos, inicie lentamente e limite a duração de suas sessões do Gaze Interaction de acordo com seu nível de conforto. Um colírio para umedecer os olhos pode ser útil.

3 Guia de Inicialização

Para começar a usar o Gaze Interaction, primeiro é necessário instalar o software e drivers adequados contidos no pen drive que acompanha o produto. Monte o dispositivo Tobii PCEye Go encaixando-o nas placas magnéticas de suporte e então no dispositivo.

Instale o software PRIMEIRO antes de conectar o dispositivo Tobii PCEye Go ao computador.

O dispositivo funciona SOMENTE em computadores que utilizem o Windows como sistema operacional (Windows Vista, Windows 7, Window 8, Windows 8.1 ou Windows 10).

Observe que não está incluída proteção contra vírus no Software Tobii PCEye Go. Verifique se há um antivírus instalado em seu computador para proteção contra o defeitos de funcionamento.

O Guia de Instalação orienta você para a instalação do software e drivers necessários para o Tobii PCEye Go.

É executado uma vez em cada dispositivo a que o Tobii PCEye Go for acoplado.

O Guia de Configuração auxilia na configuração do Tobii PCEye Go.

Pode ser executado diversas vezes para alterar as configurações do Tobii PCEye Go no dispositivo (tais como alterar o monitor e/ou tamanho da tela).

3.1 Guia de Instalação do Tobii PCEye Go

O **Guia de Instalação do** do Tobii PCEye Go auxilia você a começar a utilizar o Gaze Interaction no computador. Você será orientado durante a instalação dos softwares necessários para o Tobii PCEye Go e receberá as informações de licença.

1. Insira o pen drive que acompanha o produto na porta USB do computador.
2. Abra o diretório do pen drive.
3. Execute PCEye.exe
4. Siga as instruções no **Guia de Instalação**, selecionando **Avançar** para continuar.

3.2 Montagem do Tobii PCEye Go no Monitor/Laptop

Aguarde **1 hora** para que a cola das placas magnéticas de suporte **seque** antes de aderi-las ao Tobii PCEye Go na tela ou monitor.

Para montar o Tobii PCEye Go de forma correta no computador, siga as instruções no software **Guia de Instalação** (também contidas no software **Guia de Configuração**), e utilize o **Guia de Montagem do Tobii PCEye Go**.

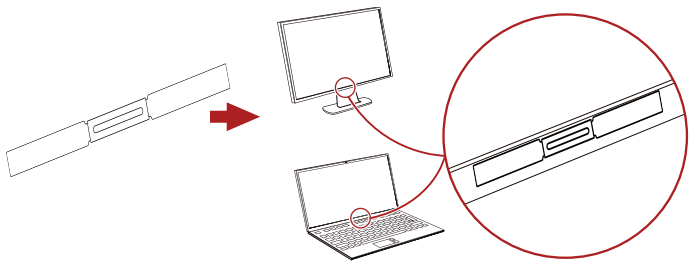


Figura 3.1 Colocação das placas magnéticas de suporte

Aguarde **1 hora** para que a cola das placas magnéticas de suporte **seque** antes de aderi-las ao Tobii PCEye Go na tela ou monitor.

Se o cabo de extensão incluso para o Tobii PCEye Go for muito curto, utilize uma entrada USB alimentada ou porta para um melhor desempenho.

5. Após montar o Tobii PCEye Go de forma adequada, anexe o conector USB ao computador.
6. O Guia de Configuração do Tobii PCEye Go será aberto automaticamente.

3.3 Guia de Configuração do Tobii PCEye Go

Ao reiniciar o computador após executar o **Guia de Instalação** do Tobii PCEye Go, anexar as placas magnéticas de suporte e o Tobii PCEye Go ao computador e conectar o cabo USB, o **Guia de Configuração** do Tobii PCEye Go será aberto automaticamente.

Tobii PCEye Configuration Guide
Iniciar
Configurar
Tela
Calibração
Logon
Concluído
Guia de Configuração do Tobii PCEye
Este guia de configuração ajudará você a utilizar o Tobii PCEye Gaze Interaction. Clique no botão "Avançar" para seguir para a próxima etapa. Se desejar alterar algo em uma etapa anterior, clique no botão "Voltar".
Avançar >

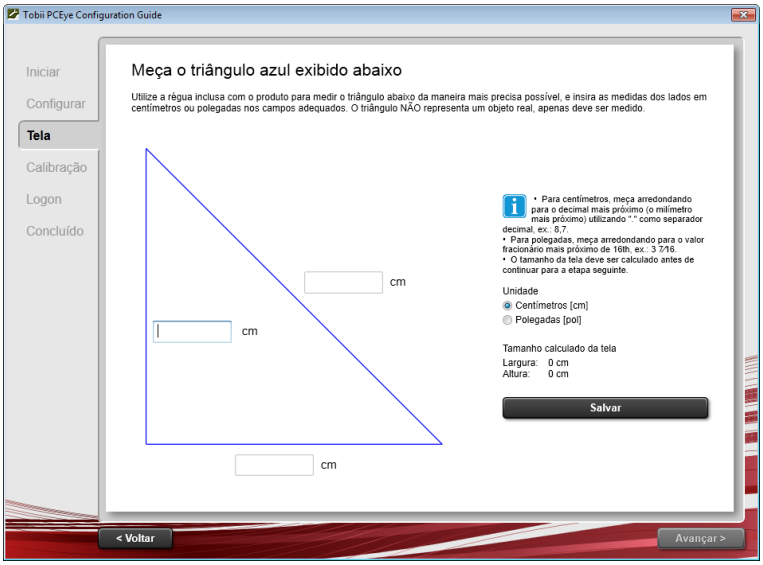
O Guia de Configuração auxilia você a começar a utilizar o Gaze Interaction no computador.

Você será orientado nas áreas de:

- Escolha do monitor e tamanho da tela
- Posicionamento
- Calibração
- Configurações

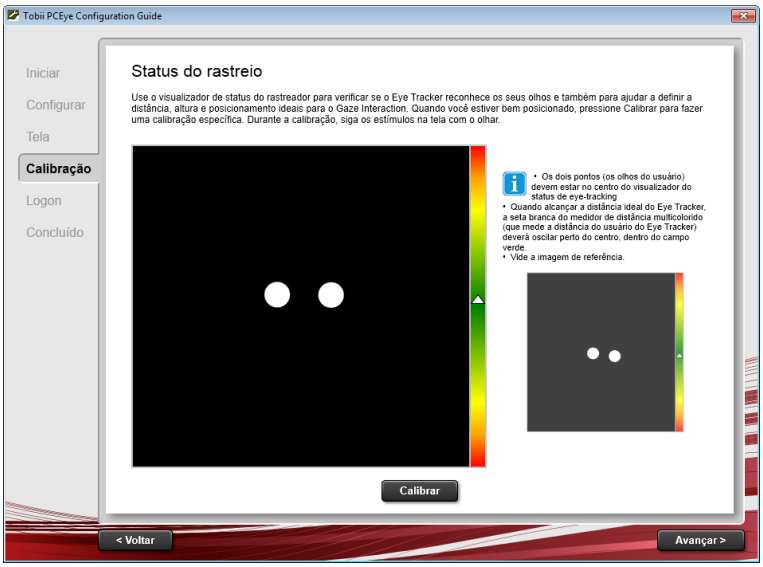
Siga as instruções em cada página do **Guia de Configuração**, selecione **Avançar** para ir para a página seguinte do guia.

Atente principalmente às páginas **Tela** e **Calibração** do Guia de Configuração. Nesses casos é necessário completar as informações ou tarefas solicitadas antes de selecionar **Avançar**.


Tobii PCEye Configuration Guide
Iniciar
Configurar
Tela
Calibração
Logon
Concluído
Meça o triângulo azul exibido abaixo
Utilize a régua inclusa com o produto para medir o triângulo abaixo da maneira mais precisa possível, e insira as medidas dos lados em centímetros ou polegadas nos campos adequados. O triângulo NÃO representa um objeto real, apenas deve ser medido.
cm
cm
cm
• Para centímetros, meça arredondando para o decimal mais próximo (o milímetro mais próximo) utilizando "." como separador decimal, ex.: 8,7.
• Para polegadas, meça arredondando para o valor fracionário mais próximo de 16th, ex.: 3 7/16.
• O tamanho da tela deve ser calculado antes de continuar para a etapa seguinte.
Unidade
Centímetros [cm]
Polegadas [pol]
Tamanho calculado da tela
Largura: 0 cm
Altura: 0 cm
Salvar
< Voltar
Avançar >

Na página **Tela** meça as linhas azuis que formam o triângulo na tela, com o auxílio da régua inclusa com o produto na lateral do Guia de Montagem do Tobii PCEye Go, e preencha os números nos espaços fornecidos. Em seguida selecione Salvar.

NÃO tente medir o tamanho da tela física do computador. Os números das linhas medidas do triângulo serão extrapoladas para o tamanho da tela física pelo software.


Tobii PCEye Configuration Guide
Iniciar
Configurar
Tela
Calibração
Logon
Concluído
Status do rastreio
Use o visualizador de status do rastreador para verificar se o Eye Tracker reconhece os seus olhos e também para ajudar a definir a distância, altura e posicionamento ideais para o Gaze Interaction. Quando você estiver bem posicionado, pressione Calibrar para fazer uma calibração específica. Durante a calibração, siga os estímulos na tela com o olhar.
• Os dois pontos (os olhos do usuário) devem estar no centro do visualizador do status de eye-tracking
• Quando alcançar a distância ideal do Eye Tracker, a seta branca do medidor de distância multicolorido (que mede a distância do usuário do Eye Tracker) deverá oscilar perto do centro, dentro do campo verde.
• Vide a imagem de referência.
Calibrar
< Voltar
Avançar >

Na página **Calibração**, é necessário realizar a calibração antes de ir para a página seguinte. Siga as instruções e selecione **Calibrar**. Sem a calibração, não será possível concluir o **Guia de Configuração** e o Gaze Interaction não funcionará corretamente no computador.

- Selecione Concluir na última página do **Guia de Configuração**, e suas configurações serão salvas para serem utilizadas no futuro.

O **Guia de Configuração** será iniciado automaticamente se forem detectadas mudanças nas configurações do sistema.

Todas as configurações futuras, controle do perfil e calibrações serão controladas e podem ser acessadas a partir das **Tobii Gaze Interaction Settings** (consulte a seção *4 Uso do Tobii PCEye Go, página 14* para obter mais informações sobre as **Tobii Gaze Interaction Settings**)

3.4 Atualizações de Software

Para verificar se há atualizações do Tobii PCEye Go, utilize o Tobii PCEye Update Notifier, consulte a seção *4.4 Tobii PCEye Update Notifier , página 36* para obter mais informações ou acesse o site da Tobii: http://www.tobii.com

4 Uso do Tobii PCEye Go

4.1 Posicionamento

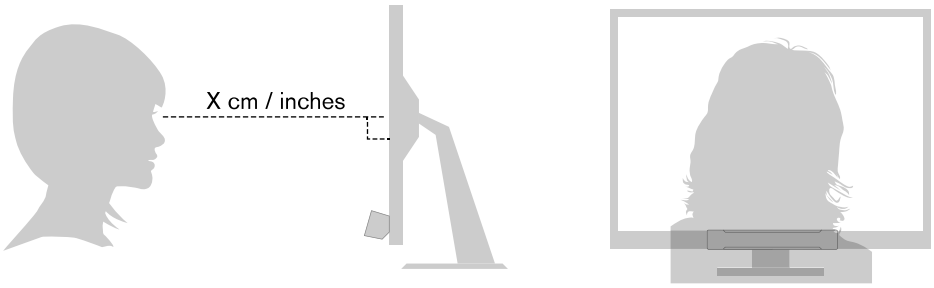


Figura 4.1 Posicionamento

O Tobii PCEye Go montado anexado às placas magnéticas de suporte e ao dispositivo foi criado para funcionar de modo ideal quando estiver paralelo aos olhos do usuário, a uma distância de cerca de 45 - 90 cm para o Tobii PCEye Go. Consulte *Figura 4.1 Posicionamento, página 14* o *Figura 4.2 Posicionamento para usuários apoiados de lado ou deitados, página 14*.

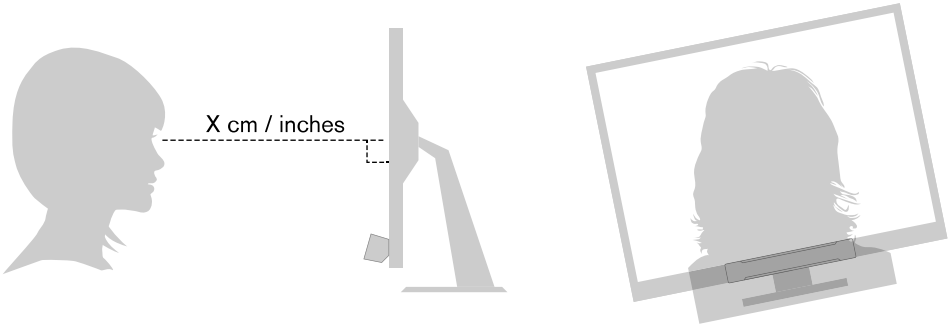


Figura 4.2 Posicionamento para usuários apoiados de lado ou deitados

Isto significa que para os usuários que estiverem apoiados de lado ou deitados, o Tobii PCEye Go também deverá ser inclinado com o monitor e o dispositivo do computador, para manter os olhos paralelos à tela e dentro da distância ideal. Consulte a *Figura 4.2 Posicionamento para usuários apoiados de lado ou deitados, página 14*.

Certifique-se de que o usuário esteja confortável em relação ao posicionamento e distância ideais da unidade. A comodidade do usuário e o desempenho do Gaze Interaction serão maiores se o sol não incidir diretamente na tela ou nos olhos do usuário.

A distância ideal que o usuário deve estar do Tobii PCEye Go montado em um monitor/laptop difere de acordo com o tamanho da tela. O usuário deve estar posicionado a uma distância ideal que permita o melhor desempenho do Gaze Interaction.

Em geral, quanto maior o tamanho da tela, maior a distância do usuário da combinação Eye Tracker/Tela para o desempenho ideal do Gaze Interaction.

Para a operação ideal do Gaze Interaction, não devem ser utilizadas telas menores de 10 polegadas ou maiores de 27 polegadas. Para obter maiores informações, consulte o *Apêndice D Especificações técnicas, página 61*.

4.1.1 Caixa de rastreio

O Tobii PCEye Go possui bastante liberdade de movimento da cabeça. Uma vez que o Tobii PCEye Go for calibrado adequadamente e posicionado em frente do usuário, não é necessário fazer outros ajustes.

O Tobii PCEye Go oferece uma caixa de rastreio adequada, de aproximadamente 30 cm × 20 cm × 20 cm (largura × altura × profundidade). A Caixa de rastreio é um quadro invisível posicionado a cerca de 60 cm diretamente de um ponto logo acima do centro da tela.

A 70 cm o Tobii PCEye Go permite uma liberdade de movimento lateral da cabeça em uma área de aproximadamente 50 × 36 cm.

Para que funcione adequadamente para o Gaze Interaction, o usuário deve manter no mínimo um olho na caixa de rastreio a todo momento.

4.1.2 Visualizador do status de eye-tracking

Utilize o Visualizador do status de eye-tracking (consulte a seção *4.1.2.1 Exibição do status de eye-tracking , página 15* para obter mais informações sobre como abrir o Visualizador do status de eye-tracking) para ajudar a determinar a altura e posicionamento horizontal ideais para o Gaze Interaction com o Tobii PCEye Go.

- Em condições ideais, os dois pontos que representam os olhos do usuário devem estar no centro do Visualizador do status de eye-tracking.
- Use o medidor de distância no lado direito do Visualizador do status de eye-tracking para definir a distância ideal que o usuário deve manter do Tobii PCEye Go.
- Quando alcançar a distância ideal do Tobii PCEye Go, o triângulo branco do medidor de distância deve oscilar perto do centro, dentro do campo verde.

Para obter mais informações sobre a calibração do Tobii PCEye Go, consulte a *5.2 Calibração, página 39*. Durante a calibração, verifique também as condições de iluminação em relação ao mencionado acima.

4.1.2.1 Exibição do status de eye-tracking

O Visualizador do status de eye-tracking é uma janela ou caixa de diálogo na qual o Gaze Interaction reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao dispositivo.

Abra o visualizador do status de eye-tracking de uma das seguintes formas:

- Abra a seção **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Calibração** e selecione o botão **Status de eye-tracking**.
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Mostrar status de eye-tracking**.

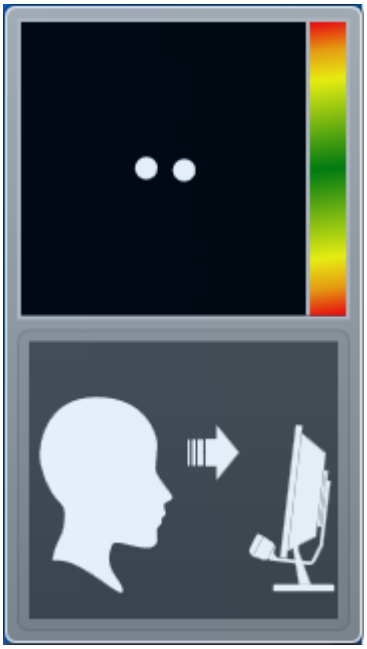
4.1.3 Guia de Posicionamento

Para obter mais assistência no posicionamento, há um **Guia de Posicionamento** que será exibido automaticamente no canto inferior direito do monitor.

O **Guia de Posicionamento** é um guia visual que combina a função do Visualizador do status de eye-tracking com seis instruções baseadas em imagens diferentes para ajudar o usuário com o posicionamento correto.

As 6 instruções direcionam o usuário a:

1. Mover a cabeça para baixo.
2. Mover a cabeça para cima.
3. Mover a cabeça para a direita.
4. Mover a cabeça para a esquerda.
5. Aproximar a cabeça do monitor.
6. Afastar a cabeça do monitor.



Aproximar a cabeça do monitor.

Mover a cabeça para a direita.

O **Guia de posicionamento** desaparecerá automaticamente quando o posicionamento do usuário for aprimorado na forma ditada pelo guia.

Alguns usuários podem não desejar que o **Guia de Posicionamento** apareça a cada vez que os olhos saiam da posição ideal.

Para ligar ou desligar o **Guia de Posicionamento** automático, consulte a *5.6 Configurações do sistema, página 49*

4.2 Uso do Windows Control

O Windows Control permite que você acesse a área de trabalho e todos os aplicativos de seu computador com o Gaze Interaction.

4.2.1 Tipo de Windows Control

O Windows Control pode ser usado de duas maneiras diferentes:

- **Gaze Selection**

O Gaze Selection é um método muito rápido e preciso de inserção que oferece acesso avançado ao Windows, mas com uma interface de usuário simples de usar - sem cliques acidentais, sem movimentos não intencionados do ponteiro do mouse. Você pode dar uma olhada na sua área de trabalho do Windows, no programa de software, website ou filme e, quando tiver decidido o que gostaria de fazer, selecionar a ferramenta escolhida na barra de ferramentas e rever a área de destino, para fazer sua seleção.

O Gaze Selection é ideal para acessar o Windows de modo normal e avançado, quando quiser ter acessibilidade total para controlar praticamente qualquer software do Windows sem precisar tomar decisões e fazer movimentos com rapidez. Ele pode ser controlado usando o modo Gaze (permanecer) ou mudar o modo de ativação para controle e velocidade maiores ainda.

- **Mouse Emulation**
  O Mouse Emulation oferece controle total sobre seu ponteiro do mouse, como você gostaria de trabalhar com um dispositivo de inserção físico do mouse. Você pode clicar com o botão esquerdo, direito, clicar duas vezes, fazer zoom, rolagem e muitas coisas mais, permitindo controlar basicamente qualquer software do Windows que funcione clicando com o mouse. Com um pouco de prática, você pode conseguir tanta precisão quanto com qualquer outro dispositivo de ponteiro do mouse. O Mouse Emulation é ideal para utilização emergente (sensorial) ou avançada do Windows e para softwares que ensinam a forma de uso do eyegaze, ou seguimento com os olhos. Se quiser limitar a funcionalidade ou evitar distrações, você pode ocultar o menu do Mouse Emulation pressionando o botão F2 no teclado.

  Para mais ideias sobre alguns softwares e jogos usados com o Mouse Emulation, consulte http://www.tobiidynavox.com/explore/games-activities/.

Para selecionar que tipo de Windows Control deseja para usar e para personalizar o Windows Control:

- Abra **Tobii Dynavox Tobii Gaze Interaction Settings > Windows Control**. Consulte a *5.5 Windows Control, página 46*
- Selecione o tipo de Windows Control de sua preferência em **Tipo de Windows Control**

4.2.2 Inicialização e desativação do Windows Control

Para iniciar o Windows Control, clique com o botão direito no ícone do **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Ativar o Windows Control**.

Ou

Clique duas vezes no atalho do **Windows Control** na área de trabalho, . Dessa forma, o Windows Control será aberto imediatamente.

Para desativar o Windows Control, clique com o botão direito no ícone do **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Desativar o Windows Control**.

Também é possível abrir o Windows Control no Tobii Dynavox Communicator /Tobii DynaVox Compass, ou em um software de comunicação alternativo que tenha as funções fornecidas pelo Tobii Dynavox Eye Control SDK 2 instaladas.

Início automático

- Abra **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**.
- Marque a caixa de seleção **Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização** se desejar que o Windows Control seja aberto quando o Tobii Dynavox Gaze Interaction Software for inicializado.

4.2.3 Uso do Gaze Selection

O modo Gaze Selection do Windows Control possibilita ao usuário controlar um sistema operacional de área de trabalho padrão do Windows com um método de seleção em duas etapas que reduz os riscos de cliques indesejados. Ele também evita que o cursor do mouse se movimente com seu olhar, em vez de controlá-lo (não há flutuação do cursor do mouse na Gaze Selection).

1. A primeira etapa é selecionar a Tarefa desejada a partir da Barra de Tarefas encaixada olhando para ela.
2. A segunda etapa é olhar para a parte desejada da tela (ou para o ícone na tela) onde deseja executar a Tarefa. Uma função de zoom automática é ativada, finalizando na seleção do ícone ou na execução da tarefa.

Todas as funções do Gaze Selection funcionam com toque e mouse, o que torna mais fácil para o profissional de saúde ou terapeuta auxiliar o usuário caso necessário. O profissional de saúde ou terapeuta podem selecionar uma Função/Tarefa, ou modificar as configurações do usuário com muito mais facilidade.

4.2.3.1 Barra de Tarefas do Gaze Selection

Na parte superior da Barra de Tarefas do Gaze Selection há um visualizador do Status de Eye-tracking. Ela permite que você verifique se o rastreador de olhos reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao equipamento.

Os Botões de Tarefa na Barra de Tarefas do Gaze Selection podem estar em três modos diferentes conforme exibido na *Figura 4.3 Modos da Barra de Tarefas do Gaze Selection, página 19*..

- **Normal (desmarcado)** - Nenhum Botão de Tarefa está selecionado para o Gaze Selection.
- **Seleção Principal (Azul/preto)** - O Botão de Tarefa marcado está selecionado e a Tarefa será executada após o zoom automático, quando o usuário olhar para a posição para o ícone desejado na tela. Se o método de seleção na Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection estiver definido como Alternar, o Botão de Tarefa escolhido permanecerá ativo após a execução da Tarefa.

  A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom. Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a Seleção Principal, as Áreas/Comandos das Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

- **Seleção Secundária(Azuk/branco)** - Igual à **Seleção Principal**, mas com maior precisão. **Seleção Principal** significa que o zoom aumentará antes da execução final da Tarefa, aumentando a parte desejada da tela e facilitando sua seleção. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que a cor seja alterada de acordo com a imagem abaixo.

  A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom. Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a Seleção Secundária, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

No Windows 8, as cores da Barra de Tarefas serão adaptadas às configurações do Windows.

A Sobreposição de Funções não executará o zoom e em algumas situações outras funções (rolagem, configurações, teclado).

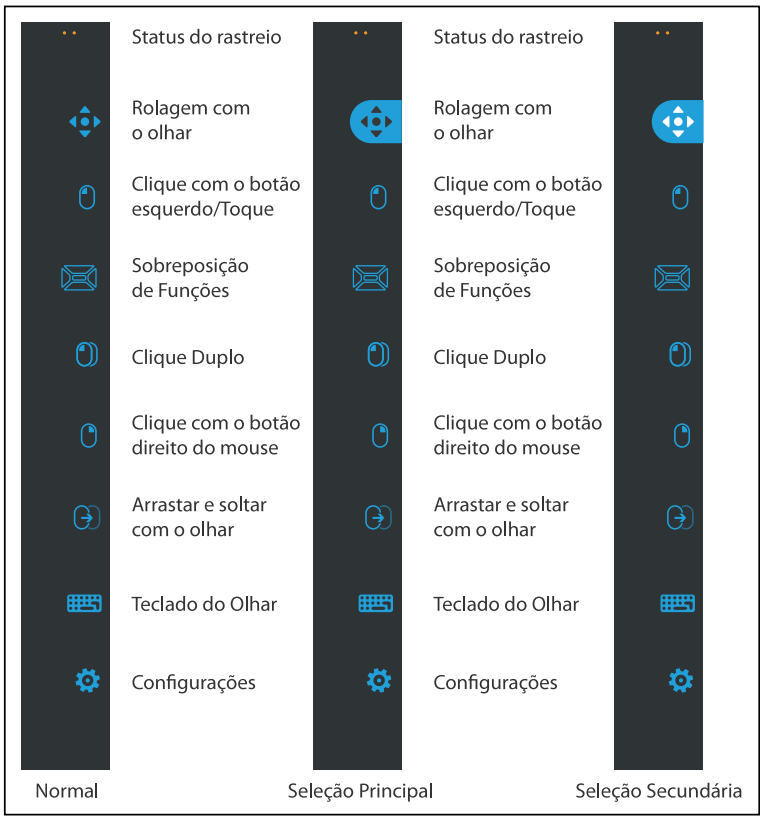


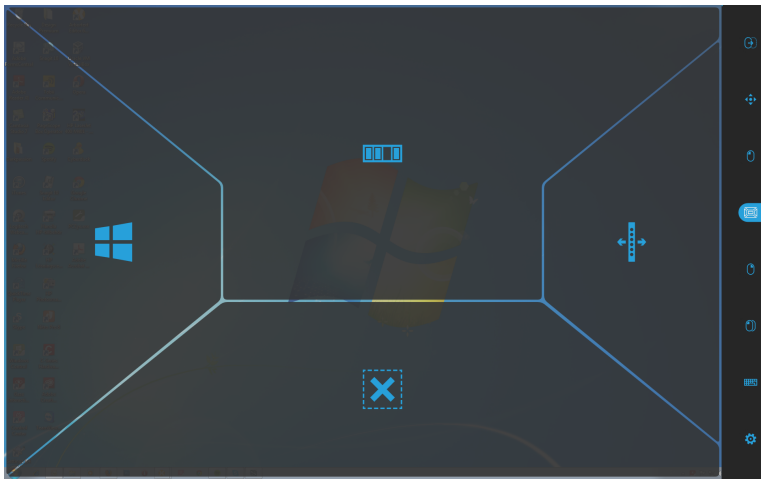
Figura 4.3 Modos da Barra de Tarefas do Gaze Selection

4.2.3.2 Botões de Tarefa

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
	Arrastar e soltar com o olhar	Tarefa que executa dois "cliques", onde o primeiro representa a posição inicial para arrastar e a segunda a posição para soltar (para mover objetos ou selecionar áreas). ▪ Selecione a Tarefa ▪ Olhe para o objeto que deseja mover para o ponto inicial da seleção de área ▪ Execute o Gaze Selection (primeiro “clique”) com Chave ou Olhar ▪ Olhe imediatamente para a posição para soltar o objeto ou o ponto final da seleção de área. ▪ Execute o segundo “clique” com Chave ou Olhar
	Rolagem com o olhar	Tarefa que, se realizada em uma janela com rolagem, permite uma maneira de rolar a página com o controle do olhar ▪ Selecione a Tarefa ▪ Olhe para qualquer área de rolagem e fixe seu olhar, o ícone de Rolagem com o olhar aparecerá no local para onde você olhou ▪ Olhe acima do ícone para rolar para cima ▪ Olhe abaixo do ícone para rolar para baixo ▪ Olhe para a esquerda do ícone para rolar para a esquerda ▪ Olhe para a direita do ícone para rolar para a direita ▪ Enquanto executa a tarefa de rolagem, olhe de volta para o ícone (na tela, não para o ícone da Barra de tarefas) para alternar para cima/para baixo ou para a esquerda/direita. ▪ Olhe novamente para a Barra de Tarefas do Gaze Selection (ou para fora da tela) para parar a rolagem Utilize a Tarefa de Rolagem com o Olhar para a rolagem vertical e horizontal nos aplicativos modernos de interface do usuário e a Tela Inicial desses aplicativos no Windows.
	Clique com o botão esquerdo/ Toque	Tarefa que executa um clique individual com o botão esquerdo, ou para dispositivos de toque, o equivalente a um toque de um dedo. No modo Acionador, o Clique com botão esquerdo/Toque é padrão e "fixo" (consulte a seção *4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador, página 30*)
	Sobreposição de Funções	Tarefa que ativa a Sobreposição de Funções. A Seleção Principal ativa a Sobreposição de Funções. A Seleção Secundária ativa a Sobreposição de Funções, e a torna (e suas funções e áreas individuais) visível sobre todo o conteúdo da tela, para auxiliar na seleção. As Funções individuais disponíveis na Sobreposição de funções são diferentes para o Windows 7 (consulte a seção *4.2.3.3 Sobreposição de Funções no Windows 7, página 21*), Windows 8 (consulte a seção *4.2.3.4 Sobreposição de Funções no Windows 8, página 21*) e Windows 10 (consulte a seção *4.2.3.5 Sobreposição de Funções no Windows 10, página 23*).
	Clique com o botão direito do mouse	Tarefa que executa um clique à direita único
	Clique Duplo	Tarefa que executa um clique duplo à esquerda. Quando estiver no modo Acionador, o clique duplo é uma "Tarefa Fixa" (consulte a seção *4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador, página 30*)

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
	Teclado do Olhar	Tarefa que abre um teclado do Olhar na tela para digitar através do olhar
	Configurações	Tarefa que abre a Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection Para obter mais informações, consulte *6 Configurações do Gaze Selection, página 52*

4.2.3.3 Sobreposição de Funções no Windows 7



Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Principal**, as Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Secundária**, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Funções	Ação	Descrição
	Seletor de Apricativos	Função que abre a barra do Seletor de Apricativos - igual ao comando Alt-Tab em um teclado comum.
	Ocultar a Barra de Tarefas	Função que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione ou dependendo de em qual lado está localizada.
	Botão Windows	Função que abre o Menu Iniciar do Windows.
	Mover Barra de Tarefas	Função que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.

4.2.3.4 Sobreposição de Funções no Windows 8

O Gaze Selection do Windows 8 é um método novo e revolucionário de uso do Gaze Interaction. Foi criado especialmente para o ambiente de toque moderno e intuitivo em tablets, bem como para maximizar e aprimorar a experiência completa do Gaze Interaction em ultrabooks, laptops e computadores desktop.

Foi criado como uma solução completa de controle OS do Gaze Interaction; permite o controle totalmente sem o uso das mãos no Windows 8 OS. Desde gestos de toque, tipos de clique, toques e arrastar para o lado, até Botões e Ajuste de divisão de tela. Indo desde a execução de multitarefas com o olhar e sem ajuda das mãos, até o real acesso e controle de todos os recursos preexistentes e aplicativos e configurações atuais da área de trabalho.

O Gaze Selection do Windows 8 abre as dezenas de milhares de aplicativos modernos do Windows 8 que são atuais, sociais, profissionais, divertidos e educativos, para o uso pelo controle do olhar.

Criado visando o uso do poder intuitivo da nova interface de toque da Microsoft para dispositivos de tela de toque do Windows 8, o novo Gaze Selection traz o uso sem as mãos para o ambiente moderno de informática para o consumidor.

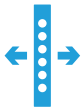
Ao mesmo tempo em que foi criado para o uso totalmente sem as mãos, o Gaze Selection também se destina ao acesso ainda mais rápido com Acionadores, além de ser totalmente adaptado para o uso do toque (e mouse) na entrada de diversos modos e auxílio de terceiros.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Principal**, as Áreas/Comandos das Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Secundária**, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Funções	Ação	Descrição
	Seletor de Apricativos	Função que abre a barra do Seletor de Aplicativos onde todos os aplicativos modernos de interface do usuário em execução ficam visíveis, incluindo a Área de Trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho. O Seletor de Aplicativos não será exibido se houver somente um ou menos aplicativos abertos. O Seletor de Aplicativos não poderá ser acessado se estiver desativado nas configurações do computador.
	Mostrar Barra de Aplicativos	Função que torna a Barra de Aplicativos do aplicativo ativo visível. A Barra de Aplicativos é baseada em contexto do aplicativo ativo, e portanto consiste de diferentes ações para cada aplicativo.
	Menu de Botões	Função que abre o Menu de Botões.

Funções	Ação	Descrição
	Mover Barra de Tarefas	Função que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.
	Ajustar Janela/Fechar Aplicativo	Função que execute três (3) funções diferentes. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo na área selecionada. ▪ Selecione para mover o aplicativo ativo para a parte inferior da tela e fechá-lo. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo ativo na exibição de tela inteira. Para obter mais informações, consulte *4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10, página 25*
	Botão Windows	Função que alterna entre a interface do usuário moderna do Windows e o aplicativo de interface do usuário moderno anterior ou área de trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho.
	Ocultar a Barra de Tarefas	Função que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione ou dependendo de em qual lado está localizada.
	Inverter Aplicativo Anterior	Função que passa por todos os aplicativos modernos de interface do usuário em execução e a Área de Trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho.

4.2.3.5 Sobreposição de Funções no Windows 10

O Gaze Selection do Windows 10 é um método novo e revolucionário de uso do Gaze Interaction. Foi criado especialmente para o ambiente de toque moderno e intuitivo em tablets, bem como para maximizar e aprimorar a experiência completa do Gaze Interaction em ultrabooks, laptops e computadores desktop.

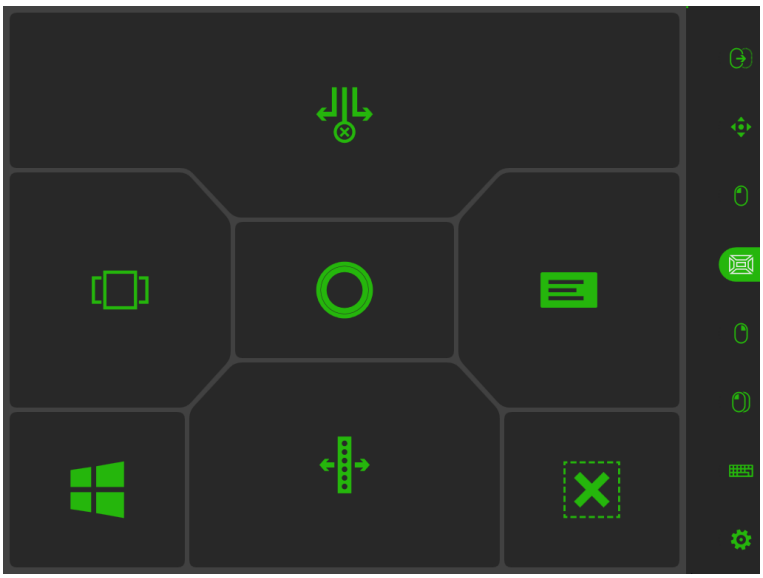
Foi criado como uma solução completa de controle OS do Gaze Interaction; permite o controle totalmente sem o uso das mãos no Windows 10 OS. Desde gestos de toque, tipos de clique, toques e arrastar para o lado, até Botões e Ajuste de divisão de tela. Indo desde a execução de multitarefas com o olhar e sem ajuda das mãos, até o real acesso e controle de todos os recursos preexistentes e aplicativos e configurações atuais da área de trabalho.

O Gaze Selection do Windows 10 abre as dezenas de milhares de aplicativos modernos do Windows 10 que são atuais, sociais, profissionais, divertidos e educativos, para o uso pelo controle do olhar.

Criado visando o uso do poder intuitivo da nova interface de toque da Microsoft para dispositivos de tela de toque do Windows 8, o novo Gaze Selection traz o uso sem as mãos para o ambiente moderno de informática para o consumidor.

Ao mesmo tempo em que foi criado para o uso totalmente sem as mãos, o Gaze Selection também se destina ao acesso ainda

mais rápido com Acionadores, além de ser totalmente adaptado para o uso do toque (e mouse) na entrada de diversos modos e auxílio de terceiros.



Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Principal**, as Áreas/Comandos das Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Secundária**, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Funções	Ação	Descrição
	Exibição de Tarefas	Função que abre a Exibição de Tarefas onde todos os aplicativos modernos de interface do usuário em execução ficam visíveis. A Exibição de Tarefas não será mostrada se houver somente um ou menos aplicativos abertos.
	Cortana	Função que abre o Cortana. O Cortana é seu novo assistente pessoal inteligente que faz buscas na web, pesquisa em seu computador, acompanha seu calendário, etc.
	Notificações	Função que abre as Notificações.
	Mover Barra de Tarefas	Função que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.

Funções	Ação	Descrição
	Ajustar Janela/Fechar Aplicativo	Função que execute três (3) funções diferentes. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo na área selecionada. ▪ Selecione para mover o aplicativo ativo para a parte inferior da tela e fechá-lo. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo ativo na exibição de tela inteira. Para obter mais informações, consulte *4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10, página 25* Esta tarefa está disponível somente se o computador estiver executando o Windows no modo de Tablet.
	Botão Windows	Função que alterna entre a interface do usuário moderna do Windows e o aplicativo de interface do usuário moderno anterior ou área de trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho.
	Ocultar a Barra de Tarefas	Função que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione ou dependendo de em qual lado está localizada.

4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10

4.2.3.6.1 Como Ajustar Janela/Fechar Aplicativo

Esta tarefa está disponível somente se o computador estiver executando o Windows no modo de Tablet.

O recurso Ajustar Janela no Windows 8.0, 8.1 e 10 permite dividir a tela para executar dois a quatro aplicativos modernos ao mesmo tempo. Este recurso é limitado à resolução da tela do dispositivo. Consulte a seção *Tabela 4.1 Número de aplicativos na tela no Windows 8.1 e Windows 10, página 25* para obter mais informações sobre quantos aplicativos podem ser executados em determinadas resoluções de tela no Windows 8.1 e Windows 10. A menor resolução necessária para ajustar as janelas é 1024×768 (Windows 8.1, Windows 10) e 1366×768 (Windows 8.0).

Tabela 4.1 Número de aplicativos na tela no Windows 8.1 e Windows 10

Número de aplicativos	Resolução de Tela (Pixels)
2	<1499
3	1500 — 1999
4	>=2000

O Windows 8.0 pode executar apenas dois aplicativos ao mesmo tempo.

O recurso Ajustar Janela/Fechar Aplicativo pode controlar somente aplicativos visíveis na tela.

A aparência será diferente de acordo com quantos aplicativos são ajustados ao mesmo tempo.

Para ajustar os aplicativos:

1. Selecione a tarefa (Sobreposição de Funções) na Barra de Tarefas.
2. Selecione uma das funções a seguir:
   - Selecione para mover e encaixar o aplicativo na área selecionada.
   - Selecione para mover o aplicativo ativo para a parte inferior da tela e fechá-lo.
   - Selecione para mover e encaixar o aplicativo ativo na exibição de tela cheia.

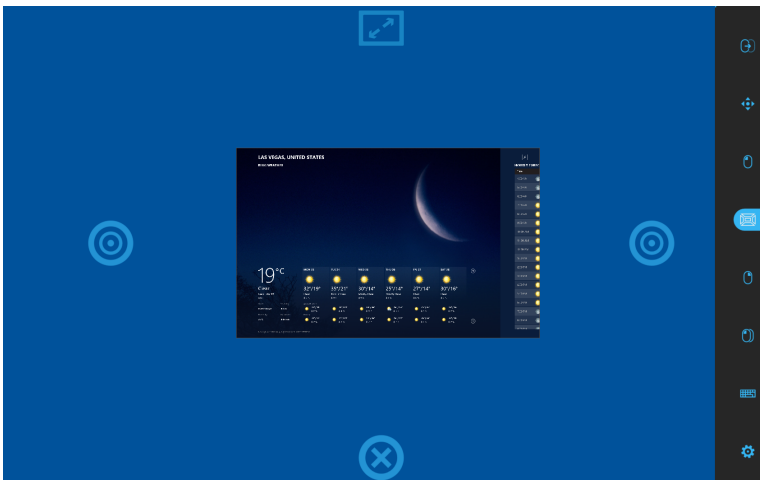


Figura 4.4 Visão Geral

Para mover e fechar os aplicativos:

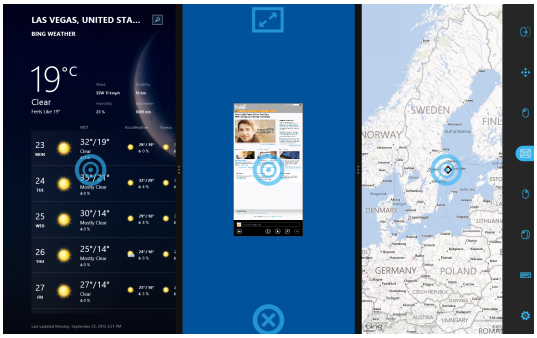
Por exemplo: Se um aplicativo for ajustado no centro, selecione:

1. Função

2. Selecione a área do centro:

3. Selecione:

   - Selecione para mover o aplicativo para a exibição (tela cheia)
   - Selecione um (destino) para mover o aplicativo para a nova área de destino.
   - Arraste o aplicativo para o ícone (Fechar) na parte central inferior da tela para fechá-lo.

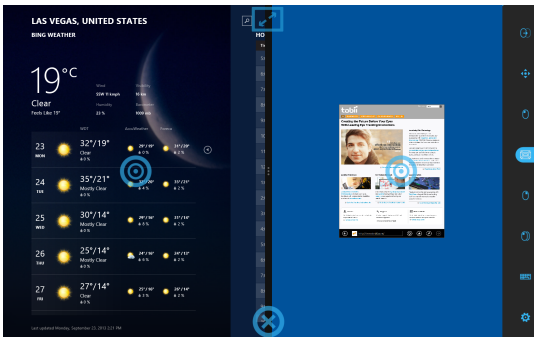


Por exemplo: Se um aplicativo for ajustado para a esquerda ou direita, selecione:

1. Função

2. Selecione a área esquerda ou direita.

3. Selecione:



   - Selecione para mover o aplicativo para a exibição (tela cheia)
   - Selecione um (destino) para mover o aplicativo para a nova área de destino.
   - Arraste o aplicativo para o ícone (Fechar) na parte central inferior da tela para fechá-lo.

4.2.3.6.2 Para ajustar mais aplicativos

Para ajustar mais de dois aplicativos na tela, deve ser utilizada a tarefa (arrastar e soltar) da Barra de Tarefas. Consulte a seção *Tabela 4.1 Número de aplicativos na tela no Windows 8.1 e Windows 10, página 25* para saber quantos aplicativos são visíveis ao mesmo tempo na tela. Com o recurso (arrastar e soltar) também é possível personalizar a largura de cada área de ajuste.

1. Inicie um aplicativo na Tela Inicial de aplicativos modernos de interface do usuário, Aplicativos Recentes/Seletor de Aplicativos (Windows 8.0 ou 8.1) ou Exibição de Tarefas (Windows 10). O aplicativo será posicionado no centro. Consulte a seção *Figura 4.5 Terceiro Aplicativo Selecionado, página 28*.

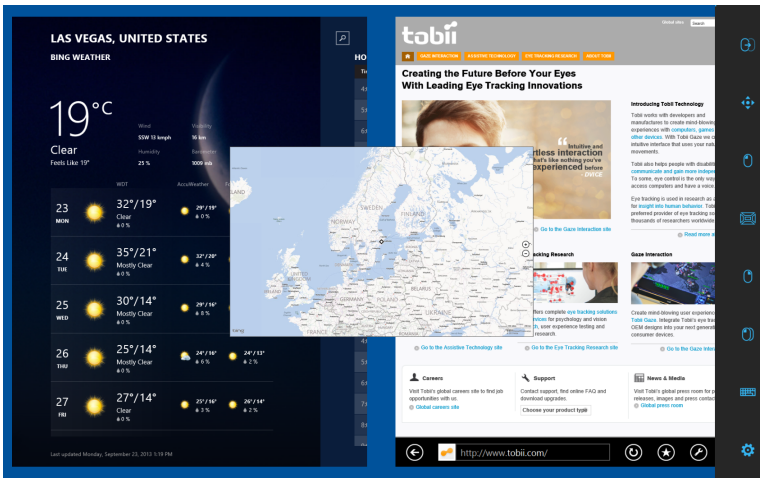


Figura 4.5 Terceiro Aplicativo Selecionado

2. Selecione a tarefa (arrastar e soltar) na Barra de Tarefas.
3. Arraste e solte o aplicativo onde desejar.
   - Direita - Selecione o aplicativo com a tarefa (arrastar e soltar) na Barra de Tarefas. Solte-o no lado direito da tela para posicioná-lo no destino ao lado direito. Consulte a seção *Figura 4.6 Ajustar para a Direita, página 29*

- Esquerda - Selecione o aplicativo com a tarefa (arrastar e soltar) na Barra de Tarefas. Solte-o no lado esquerdo da tela para posicioná-lo no destino ao lado esquerdo. Consulte a seção *Figura 4.7 Ajustar para a Esquerda, página 29*

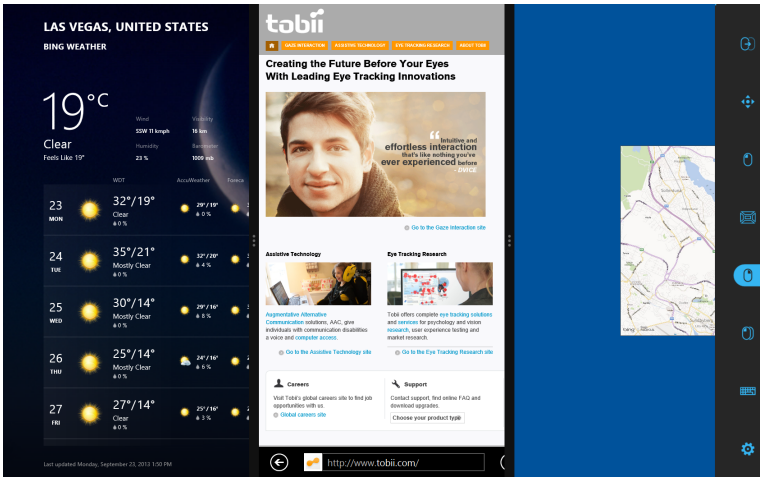


Figura 4.6 Ajustar para a Direita

Figura 4.7 Ajustar para a Esquerda

4.2.3.7 Métodos de Seleção - Olhar e Acionador

Há dois métodos para executar a Tarefa escolhida. O método de escolha é definido a partir da Caixa de Diálogo Configurações do Gaze Selection. Consulte a seção *6 Configurações do Gaze Selection, página 52*.

Antes de executar uma seleção, selecione uma Tarefa da Barra de Tarefas para ser executada. Olhe para a tarefa escolhida até que ela seja destacada como "Selecionada" ou "Seleção Secundária".

- **Olhar** - Para executar a Tarefa escolhida, fixe o olhar na parte desejada da tela (ou o ícone na tela) na qual deseja executar uma Tarefa. Uma função de zoom automática é ativada, finalizando na seleção do ícone ou na execução da tarefa.
- **Chave** - Dois modos de execução diferentes.
  - **Ativação única da Chave** - a função de zoom será executada da mesma maneira que o método Olhar e de acordo com as configurações definidas na caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection. Consulte a seção *6 Configurações do Gaze Selection, página 52*.
  - **Ativar e pressionar a Chave** - a função de zoom será aumentada continuamente e irá parar somente ao soltar/desativar a chave.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Ao usar o método Gaze, será necessário voltar à barra de tarefas para selecionar uma nova tarefa depois da execução da anterior, mesmo que seja a mesma que você acabou de usar.

Quando a precisão for definida para zero nas Configurações do Gaze Selection, o zoom não é executado. Para obter mais informações, consulte *6 Configurações do Gaze Selection, página 52*

4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador

Ao utilizar o método Acionador, é utilizado o recurso chamado "tarefas fixas". Se a tarefa se torna "fixa" significa que não será necessário voltar à barra de tarefas se você desejar repetir a execução de uma tarefa selecionada, apenas se você desejar mudar de tarefa.

Ao utilizar o método Acionador, a tarefa de Clique com o Botão Esquerdo/Toque fica "fixa" por padrão. Isto significa que o Clique com o Botão Esquerdo/Toque está sempre ativado, e sempre será ativado com o comando do acionador, caso não seja feita outra seleção. Caso outra tarefa seja selecionada, será ativada apenas uma vez (para uma seleção), e o Gaze Selection retornará automaticamente para o padrão Clique com o Botão Esquerdo/Toque para as seleções seguintes.

A exceção é a Tarefa de Clique Duplo; quando esta é selecionada no modo Acionador também ficará fixa, o que significa que permanecerá selecionada até que outra tarefa seja selecionada (em seguida, retornará para o padrão Clique com o Botão Esquerdo/Toque).

Desta forma existem casos excelentes de uso como a navegação rápida ou contínua na internet, ativando o Acionador e selecionando a Tarefa de Clique com o Botão Esquerdo/Toque uma vez e em seguida selecionando algo que desejar diversas vezes sem ter de escolher esta tarefa novamente.

4.2.3.7.2 Ativação de tarefas com um botão do teclado ao invés de acionador

Para ativar a seleção de Tarefas, selecione o "Botão F12 do teclado"

em um teclado conectado. Pode ser utilizado da mesma forma que um acionador conectado. Para obter mais informações sobre Acionadores, consulte a *4.2.3.7 Métodos de Seleção - Olhar e Acionador, página 29*.

4.2.3.8 Teclado do Olhar

Ao selecionar o botão Teclado do Olhar na Barra de Tarefas, este teclado será iniciado na tela. O Teclado do Olhar será posicionado na parte superior ou inferior da tela, dependendo de onde o usuário escolher.

O teclado pode ser posicionado na tela de duas formas diferentes, com a seleção principal e secundária da tarefa do teclado:

- Com a seleção **Principal**:
  1. Ative a Seleção Principal da tarefa do teclado.
  2. Selecione onde escrever e o teclado será aberto do lado oposto.
     Caso deseje escrever na parte inferior da tela, o teclado será posicionado na parte superior e vice-versa.

     Com a utilização do recurso Permanecer o teclado será posicionado do lado oposto onde for executada a ação de permanecer. Se o usuário estiver utilizando o acionador, deve primeiro olhar para onde digitar e ativar o acionador para posicionar o teclado do lado oposto.

- Com a seleção **Secundária**:
  - O teclado será posicionado na parte inferior da tela automaticamente.

A Barra de Tarefas do Teclado será aberta junto com o Teclado do Olhar. Para obter mais informações, consulte *4.2.3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado, página 32*

O Teclado do Olhar consiste de 4 páginas em loop de rotação. O usuário pode mudar de página do teclado com facilidade, selecionando os botões de página seguinte localizados na extrema direita e esquerda em todas as páginas do Teclado do Olhar.

A tecla do teclado para a qual o usuário está olhando será indicada por um quadro de luz em torno do caractere/função da tecla.

As 4 páginas do teclado são:

Figura 4.8 Página de inicialização padrão

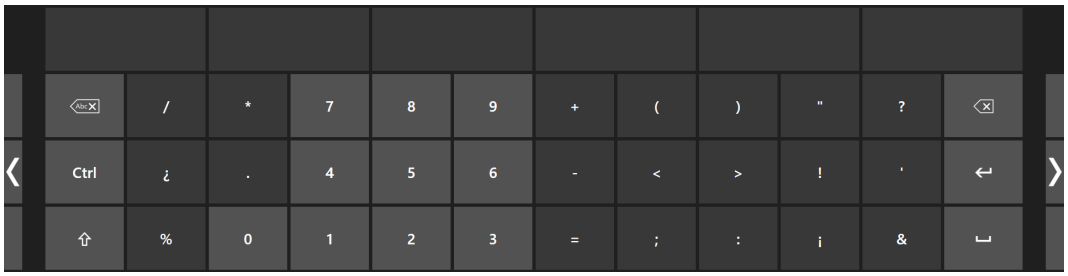


Figura 4.9 Primeira página à direita

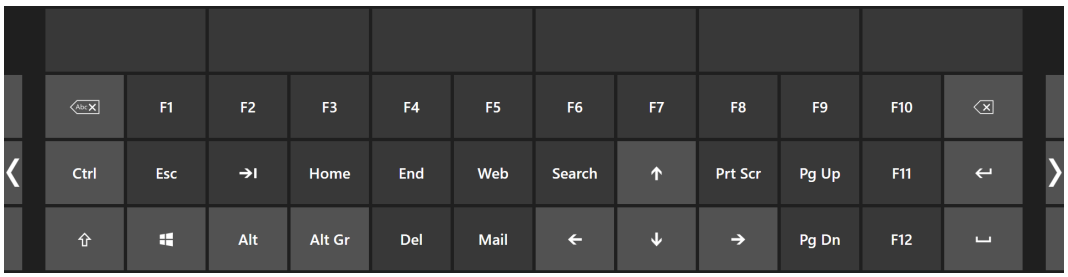


Figura 4.10 Segunda página à direita ou esquerda

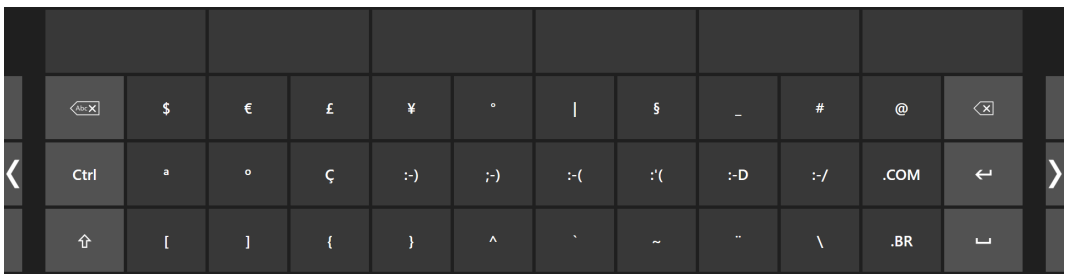


Figura 4.11 Primeira página à esquerda

As teclas Shift, Ctrl, Alt, Win e Alt Gr ficarão "grudadas" quando selecionadas, Isto significa que ficarão selecionadas até que o usuário selecione uma nova tecla no teclado. Também permanecerão grudadas se a próxima tecla selecionada for outra tecla grudada.

Para digitar uma letra com acento:

1. Selecione o acento
2. Selecione o caractere
3. O caractere será exibido com o acento escolhido.

As teclas de número no teclado são posicionadas como em um teclado numérico, e podem ser utilizadas em combinação com a tecla Alt para digitar caracteres ASCII.

1. Selecione a tecla Alt
2. Selecione a combinação de números do caractere ASCII
3. Selecione a tecla Alt
4. O caractere ASCII será exibido.

4.2.3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado

No topo da Barra de Tarefas do Teclado há um visualizador de status do rastreio, do mesmo modo como na Barra de Tarefas do Gaze Selection. Ela permite que você verifique se o rastreador de olhos reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao equipamento.

Os Botões de Tarefa na Barra de Tarefas do Teclado podem estar em três modos diferentes conforme exibido na *Figura 4.12 Modos da Barra de Tarefas do Teclado, página 32*.

- **Normal (desmarcado)** - Nenhum Botão de Tarefa está selecionado para o Gaze Selection.
- **Seleção Principal (Azul/preto)** - O Botão de Tarefa marcado está selecionado e a Tarefa será executada após o zoom automático, quando o usuário olhar para a posição para o ícone desejado na tela. Se o método de seleção na Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection estiver definido como Alternar, o Botão de Tarefa escolhido permanecerá ativo após a execução da Tarefa.
- **Seleção Secundária(Azuk/branco)** - Igual à **Seleção Principal**, mas com maior precisão. **Seleção Principal** significa que o zoom aumentará antes da execução final da Tarefa, aumentando a parte desejada da tela e facilitando sua seleção. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que a cor seja alterada de acordo com a imagem abaixo.

  Disponível somente para a função de clique com botão esquerdo

No Windows 8, as cores da Barra de Tarefas do Teclado serão adaptadas às configurações do Windows.

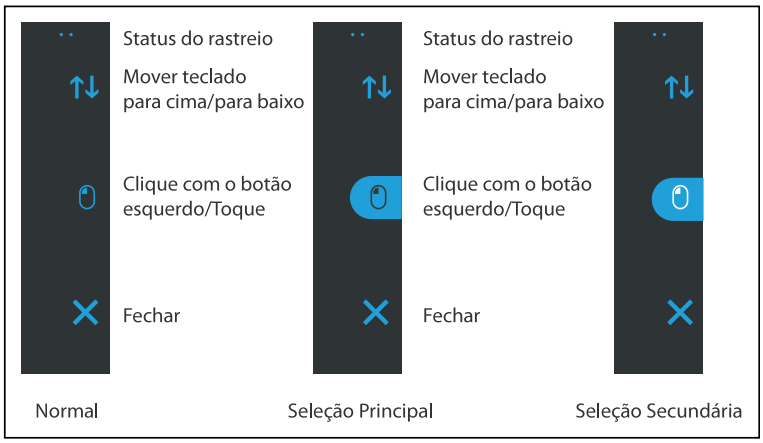


Figura 4.12 Modos da Barra de Tarefas do Teclado

4.2.3.8.2 Botões da Barra de Tarefas do Teclado

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
↑↓	Mover teclado para cima/para baixo	Tarefa para mover o teclado para a parte superior ou inferior da tela. Para ativar a função, a seleção secundária deve estar ativada.
	Clique com o botão esquerdo/ Toque	Tarefa que executa um clique individual com o botão esquerdo, ou para dispositivos de toque, o equivalente a um toque de um dedo.
✕	Fechar	Tarefa para fechar o teclado.

4.2.3.8.3 Previsão de Palavras

O mecanismo de previsão de palavras utilizado no Gaze Selection é do SwiftKey e muito utilizado em tablets e smartphones. O SwiftKey utiliza uma combinação de tecnologias de inteligência artificial que permitem prever a palavra que o usuário irá digitar. O SwiftKey aprende a partir do texto já escrito pelo usuário e oferece sugestões baseadas no que acabou de ser escrito e no que foi aprendido. O idioma de Previsão de Palavras será alterado dependendo da configuração do Idioma do Teclado.

Figura 4.13 Teclado com Previsão de Palavras ativada

Quando a Previsão de Palavras estiver em uso, consulte a *6 Configurações do Gaze Selection, página 52* para obter mais informações sobre como ativar/desativar este recurso. Seis caixas aparecerão sobre o teclado. A caixa mais à esquerda exibirá a palavra prevista mais provável e as cinco caixas ao lado conterão uma palavra prevista cada. Para utilizar uma palavra prevista, selecione a caixa desejada. Caso não encontre a palavra que busca, continue a digitar para que haja mais chances de ser exibida a cada caractere digitado.

Se estiver utilizando a Previsão de Palavras e desejar digitar uma palavra com acento, como café, geralmente é melhor esperar pelo resultado da Previsão de Palavras, que conterá o acento. Digite "cafe" e você verá uma sugestão de "café".

Digitar o acento manualmente com a Previsão de Palavras pode criar botões de previsão estranhos, mas o resultado em geral é o desejado no documento que estiver digitando.

Enquanto o usuário estiver digitando, os últimos 5 a 10 caracteres serão exibidos em azul na tecla indicada/realçada. Para obter mais informações, consulte *6 Configurações do Gaze Selection, página 52* Este recurso auxilia o usuário a visualizar os erros de ortografia com facilidade, e reduz a necessidade de olhar para o ponto onde o texto está inserido, aumentando a velocidade de digitação.

4.2.3.9 Gaze Selection combinados com Teclados baseados em regiões

Gaze Selection pode ser usado junto com outros aplicativos controlados pelos olhos. As regiões que possuem controle de olhos em outros aplicativos ficam ativas desde que não haja nenhuma Tarefa ativa na Barra de Ferramentas do Gaze Selection.

Se você estiver usando o Gaze Selection com a chave, os Botões de Tarefas ficarão “fixos”. Se precisar desmarcar uma Tarefa, olhe novamente para a Tarefa secionada por um momento.

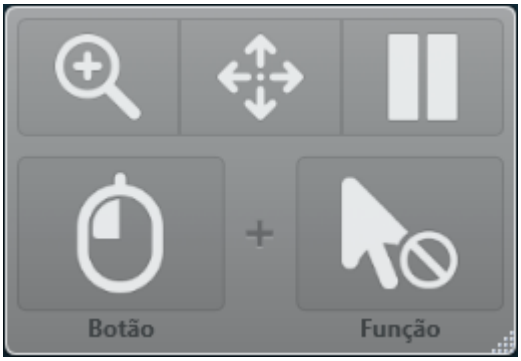
4.2.4 Uso do Mouse Emulation

O modo Mouse Emulation possibilita ao usuário emular e controlar um ponteiro de mouse de PC padrão na tela.

Para configurar o Mouse Emulation, vá para Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings. Para obter mais informações, consulte *5.5.2.2 Mouse Emulation, página 47*

4.2.4.1 Posicionamento do menu Mouse Emulation

O menu pode ser posicionado em qualquer lugar na área de trabalho ou ancorado no canto da tela. Para ancorar o menu Mouse Emulation, arraste-o até o canto da tela. Isto também pode ser feito pressionando e arrastando o ícone de Mover . Depois que o menu estiver encaixado, você terá que olhar para fora da tela para ativar os itens do menu de Mouse Emulation.



Se o Menu de Emulação do Mouse estiver encaixado do mesmo lado do Menu do Sistema Fora da Tela (para obter mais informações, consulte a seção *4.3 Pausar/Continuar Gaze Interaction, página 36*), o primeiro pode não funcionar.

4.2.4.2 Como clicar com o Windows Control no modo Mouse Emulation

Na lista suspensa **Botão** no menu de Mouse Emulation, selecione o tipo de clique do mouse que deseja utilizar.

O clique à direita simula um clique com o botão direito do mouse.

O clique à esquerda simula um clique com o botão esquerdo do mouse.

4.2.4.3 Aumento com o Windows Control no modo Mouse Emulation

Para usar a lente de aumento, selecione o ícone correspondente, , no menu de Mouse Emulation.

Para clicar com a lente de aumento:

1. Selecione a lente de aumento.
2. Selecione as demais opções como de costume. As opções terão mudado para mostrar o novo estado de ampliação ou redução.

Clique com o botão direito do mouse em Zoom

Clique com o botão esquerdo do mouse em Zoom

4.2.4.4 Seleção de funções de Mouse Emulation

Você pode definir funções diferentes clicando:

Com o cursor do mouse

Sem movimento do cursor na tela

Uma vez

Duas vezes

Para arrastar e soltar

4.2.4.5 Como pausar o Windows Control no modo Mouse Emulation

Para pausar o Windows Control, selecione o ícone de Pause no menu do Windows Control.

Para pausar

A pausa do Gaze Interaction também pode ser feita olhando para (acima) o logotipo da Tobii na parte inferior do Tobii PCEye Go e depois selecionando o ícone de pausa que aparece, usando para isso o Gaze Interaction.

Para obter mais informações, consulte *5.6.1 Menu do sistema fora da tela, página 49*

4.2.4.6 Como fazer rolagens com o Windows Control no modo Mouse Emulation

Os botões de rolagem aparecem de forma automática no canto superior direito de qualquer objeto que possa ser rolado. Os botões aparecerão apenas na janela que tenha foco. Para ativar a rolagem, pressione o ícone ou . Caso os ícones sejam exibidos sem serem desejados, é possível utilizar o ícone para ocultá-los.

Quando o modo de rolagem estiver ativado, será mostrada uma graduação de sombreado na janela na qual será feita a rolagem.

tobii
Eye tracking and gaze interaction by Tobii Technology is revolutionizing computer interaction and research. Gaze interaction helps thousands of people with special needs to communicate and is advancing into mainstream computers. Eye tracking has transformed research and human behavior analysis and is now industry standard in many fields.
Explore the Tobii web by section:
Select your Region:
Global
Germany - Deutschland
Japan - 日本
North America
Norway - Norge
Sweden - Sverige
China - 中华人民共和国
Gaze Interaction
Mainstream computer interface
Advanced driver assistance
Game immersion and control
B2B solutions: CAD, medical imaging and operator control
Eye Tracking Research
Complete eye tracking solutions for:
psychology research
vision research
user experience studies
market research
Eye Tracking Integration OEM
OEM eye tracking solutions
Hardware eye tracking integration
Field application engineering
Custom design projects

Para executar a rolagem, olhe para a direção desejada.

Para alternar entre esquerda/direita ou para cima/para baixo, selecione o ícone ou na direção desejada.

O recurso de rolagem pode ser desativado em
Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control > Mouse Emulation > Desativar o recurso de rolagem automática.

4.3 Pausar/Continuar Gaze Interaction

Utilizado para Pausar/Continuar o Gaze Interaction.

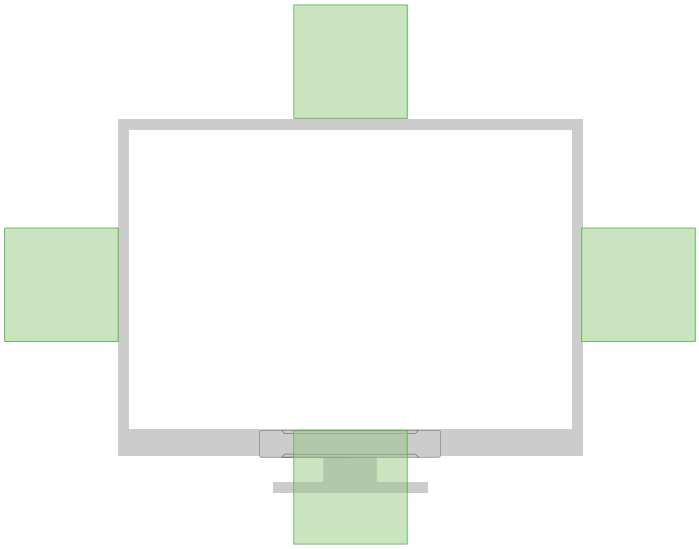


Figura 4.14 Área do sistema fora da tela

Para pausar Gaze Interaction:

1. Verifique se o menu fora da tela **Pausar/Continuar** está ativado. Consulte a seção *5.6.1 Menu do sistema fora da tela, página 49*
2. Olhe para a área em que o menu do sistema fora da tela está configurado para o Tobii PCEye Go. Consulte a *Figura 4.14 Área do sistema fora da tela, página 36*.
   Para obter mais informações e sobre como configurar o menu do sistema fora da tela, consulte a seção *5.6.1 Menu do sistema fora da tela, página 49*.
3. Selecionando, utilizando o Gaze Interaction, o ícone de pausa exibido.

Se o Menu de Emulação do Mouse estiver encaixado do mesmo lado do Menu do Sistema Fora da Tela, o Menu de Emulação do Mouse (para obter mais informações, consulte a seção *5.5.2.2 Mouse Emulation, página 47*) pode não funcionar.

4.4 Tobii PCEye Update Notifier

O Tobii PCEye Update Notifier é um programa que alerta sobre a disponibilidade das últimas atualizações existentes para o software da Tobii (o que pode ser feito automática, periódica ou manualmente, conforme o que você decidir) e o ajudará a instalar as atualizações.

O Tobii PCEye Update Notifier buscará atualizações de seu software nos sites da Tobii.

Para que seu dispositivo Tobii PCEye funcione de forma correta, é altamente recomendável atualizar o software da Tobii com frequência.

Caso seja encontrada uma atualização, a seguinte janela do Update Notifier será aberta:

A atualização ou atualizações disponíveis serão mostradas na janela do Passo 1 do Update Notifier como um botão grande com uma marca de seleção verde no lado direito. Você também poderá ver o número da versão do software que tiver instalado no momento e o número da versão da atualização.

Se você optou por não fazer download de uma ou mais atualizações disponíveis, pode clicar no botão da atualização que não deseja e a marca de seleção terá um "X" vermelho.

Faça o seguinte:

- Clique no botão **Download** para baixar as atualizações no seu aparelho e prosseguir com o Passo 2.
- Na etapa 2, clique no botão **Instalar** para instalar as atualizações escolhidas em seu dispositivo e vá para a etapa 3.
- O Passo 3 lhe informará que o sistema foi atualizado; selecione o botão **Concluído** para fechar o Update Notifier.

Você também pode procurar atualizações automáticas do software Tobii e atualizá-lo manualmente utilizando o Tobii PCEye Update Notifier.

Para abrir e ativar o Tobii PCEye Update Notifier manualmente (abrindo a janela do Passo 1 acima e iniciando o mesmo processo de atualização automática):

- No Windows, navegue da área de trabalho até o menu **Iniciar > Todos os programas > Tobii > PCEye** e selecione o ícone do Update Notifier, .

5 Gaze Interaction Configurações

5.1 Acesso do Gaze Interaction Settings

O **Gaze Interaction Settings** é um programa para o acesso rápido e fácil às funções de controle como Status de eye-tracking, Calibração e configurações comuns.

Abra o **Gaze Interaction Settings** para o Windows 7 de um dos seguintes modos:

- Vá para **Menu Iniciar > Todos os Programas > Tobii Dynavox > Gaze Interaction > Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**.
- Clique duas vezes no ícone do **Tobii DynavoxGaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, ou no atalho (se tiver configurado algum) na área de trabalho.
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Tobii DynavoxGaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Configurações**.

Abra as **Gaze Interaction Settings** para o Windows 8.1 de um dos seguintes modos:

- Vá para **Menu Iniciar > Tobii Dynavox**.
- Clique duas vezes no ícone do **Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, ou no atalho (se tiver configurado algum) na área de trabalho.
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Configurações**.

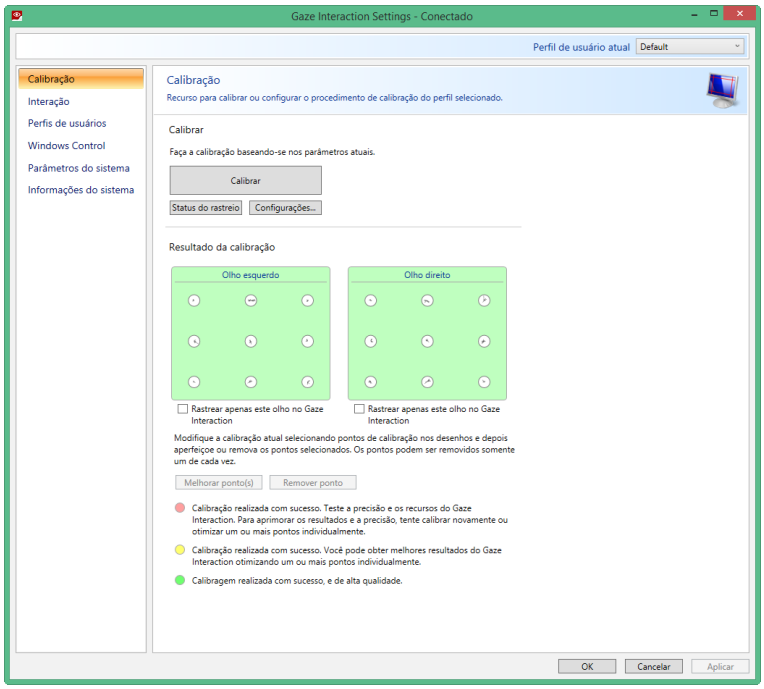
- Através do software de comunicação instalado no dispositivo.

Na lista à esquerda de **Gaze Interaction Settings**, selecione a opção que deseja alterar. Na lista à direita, são mostradas as diferentes opções.

Para salvar as alterações, clique em **OK**. Esta ação também irá fechar o Gaze Interaction Settings.

Para cancelar as alterações, clique em **Cancelar**. Esta ação também irá fechar o Gaze Interaction Settings.

Para salvar as alterações, clique em **Aplicar**. O Gaze Interaction Settings permanecerá aberto.


Gaze Interaction Settings - Conectado
Perfil de usuário atual
Default
Calibração
Interação
Perfis de usuários
Windows Control
Parâmetros do sistema
Informações do sistema
Calibração
Recurso para calibrar ou configurar o procedimento de calibração do perfil selecionado.
Calibrar
Faça a calibração baseando-se nos parâmetros atuais.
Calibrar
Status do rastreio
Configurações...
Resultado da calibração
Olho esquerdo
Olho direito
Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction
Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction
Modifique a calibração atual selecionando pontos de calibração nos desenhos e depois aperfeiçoe ou remova os pontos selecionados. Os pontos podem ser removidos somente um de cada vez.
Melhorar ponto(s)
Remover ponto
Calibração realizada com sucesso. Teste a precisão e os recursos do Gaze Interaction. Para aprimorar os resultados e a precisão, tente calibrar novamente ou otimizar um ou mais pontos individualmente.
Calibração realizada com sucesso. Você pode obter melhores resultados do Gaze Interaction otimizando um ou mais pontos individualmente.
Calibragem realizada com sucesso, e de alta qualidade.
OK
Cancelar
Aplicar

Onde visualizar o ícone haverá uma caixa com mais informações sobre o recurso.

5.2 Calibração

Esta seção irá descrever como calibrar um Gaze Interaction individual e realizar as configurações ideais com o dispositivo Tobii PCEye Go.

5.2.1 Início da calibração

A calibração pode ser feita de uma das seguintes formas:

- Abra a seção **Gaze Interaction Settings > Gaze Interaction** e selecione o botão **Iniciar Calibração...**
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Iniciar Calibração**.

- Através do software de comunicação instalado no dispositivo.

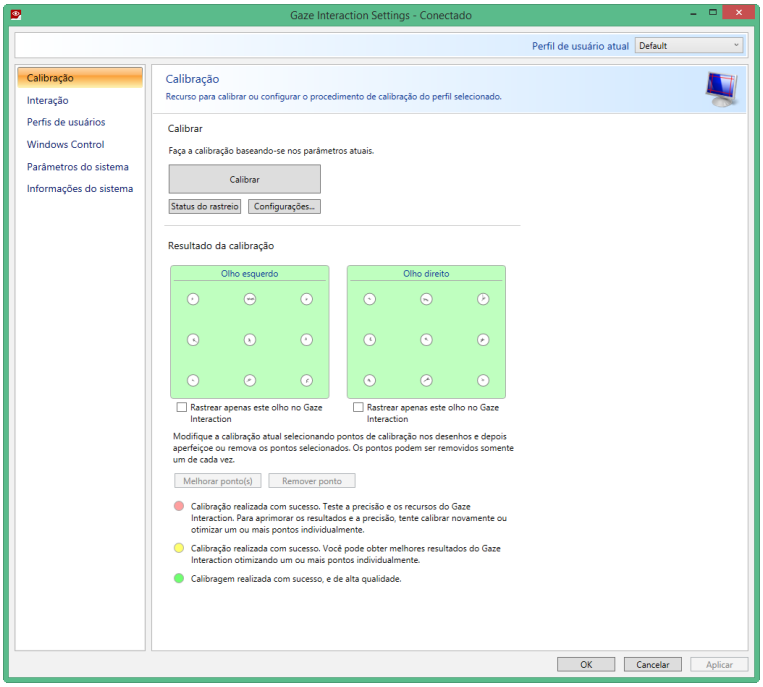
5.2.2 Interrupção da calibração

Para interromper a calibração, execute uma das opções:

- Pressione **Esc**.
- Clique com o botão direito na tela com o mouse.
- Toque a tela (de um dispositivo de tela de toque).

5.2.3 Personalização do olho ativo

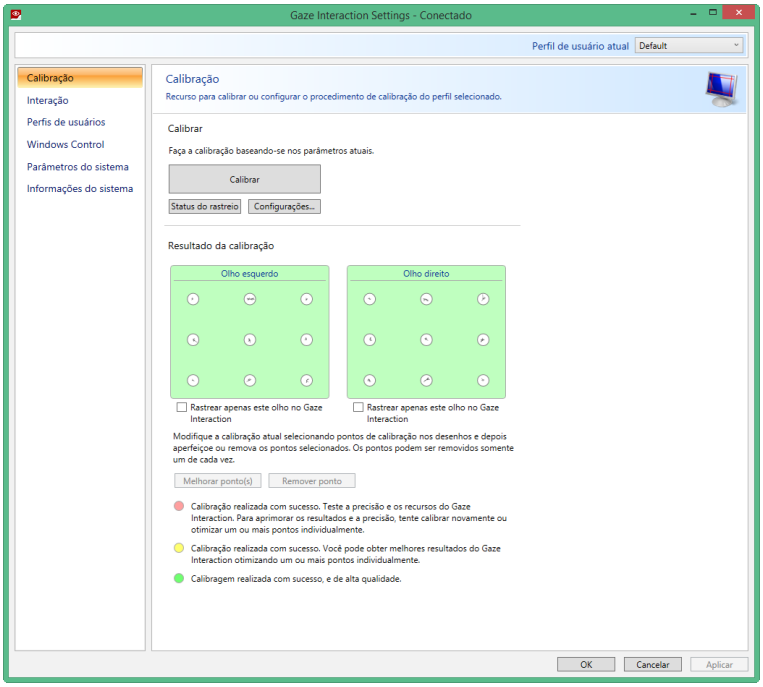
Com base em determinadas condições ou deficiências, pode ocorrer que apenas um olho funcione adequadamente com o Gaze Interaction. Neste caso, selecione o olho com maior capacidade funcional para ativá-lo no eye-tracking do Gaze Interaction.


Gaze Interaction Settings - Conectado
Perfil de usuário atual
Default
Calibração
Interação
Perfis de usuários
Windows Control
Parâmetros do sistema
Informações do sistema
Calibração
Recurso para calibrar ou configurar o procedimento de calibração do perfil selecionado.
Calibrar
Faça a calibração baseando-se nos parâmetros atuais.
Calibrar
Status do rastreio
Configurações...
Resultado da calibração
Olho esquerdo
Olho direito
Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction
Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction
Modifique a calibração atual selecionando pontos de calibração nos desenhos e depois aperfeiçoe ou remova os pontos selecionados. Os pontos podem ser removidos somente um de cada vez.
Melhorar ponto(s)
Remover ponto
Calibração realizada com sucesso. Teste a precisão e os recursos do Gaze Interaction. Para aprimorar os resultados e a precisão, tente calibrar novamente ou otimizar um ou mais pontos individualmente.
Calibração realizada com sucesso. Você pode obter melhores resultados do Gaze Interaction otimizando um ou mais pontos individualmente.
Calibragem realizada com sucesso, e de alta qualidade.
OK
Cancelar
Aplicar

Para selecionar o olho que você deseja que seja acompanhado pelo eye tracker, siga as seguintes etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Marque a caixa de seleção **Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction** abaixo da caixa de resultados da calibração do olho esquerdo ou direito.

5.2.4 Otimização do(s) ponto(s) de calibração


Gaze Interaction Settings - Conectado
Perfil de usuário atual
Default
Calibração
Interação
Perfis de usuários
Windows Control
Parâmetros do sistema
Informações do sistema
Calibração
Recurso para calibrar ou configurar o procedimento de calibração do perfil selecionado.
Calibrar
Faça a calibração baseando-se nos parâmetros atuais.
Calibrar
Status do rastreio
Configurações...
Resultado da calibração
Olho esquerdo
Olho direito
Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction
Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction
Modifique a calibração atual selecionando pontos de calibração nos desenhos e depois aperfeiçoe ou remova os pontos selecionados. Os pontos podem ser removidos somente um de cada vez.
Melhorar ponto(s)
Remover ponto
Calibração realizada com sucesso. Teste a precisão e os recursos do Gaze Interaction. Para aprimorar os resultados e a precisão, tente calibrar novamente ou otimizar um ou mais pontos individualmente.
Calibração realizada com sucesso. Você pode obter melhores resultados do Gaze Interaction otimizando um ou mais pontos individualmente.
Calibragem realizada com sucesso, e de alta qualidade.
OK
Cancelar
Aplicar

Depois da calibração, você pode querer aperfeiçoar um ou mais pontos de calibração.

Há um esquema de cores que pode ser usado para ajudá-lo a entender a qualidade da sua calibração.

As três cores de status são resultado de uma calibração realizada **com sucesso**.

- Se a cor de fundo do resultado da calibração for vermelho claro, a calibração obtida foi realizada com sucesso, porém de qualidade relativamente baixa. Você pode melhorar um ou mais pontos individualmente ou recalibrar tudo, para alcançar melhores resultados do Gaze Interaction.

  Otimizar mesmo um (ou mais) pontos de calibração pode otimizar significativamente a calibração.

- Se a cor de fundo do resultado da calibração for amarelo claro, a calibração foi realizada com sucesso e possui boa qualidade. É possível obter resultados melhores do Gaze Interaction otimizando um ou mais pontos individualmente.
- Se a cor de fundo do resultado da calibração for verde, a calibração foi realizada com sucesso e possui qualidade alta.

Observe que, independente da qualidade da calibração alcançada, você pode selecionar **OK** ou **Aplicar** e começar a usar o Gaze Interaction. A precisão e a funcionalidade do Gaze Interaction são afetadas pela qualidade dos resultados da calibração. Tente alcançar a melhor calibração possível.

Lembre-se! No final é a experiência pessoal que conta!

Quanto mais perto as linhas no ponto de calibração estiverem em relação a um ponto no centro do círculo do ponto de calibração, melhor será a calibração desse ponto, . Você pode escolher os pontos a serem aprimorados e apenas calibrá-los novamente.

Para otimizar um ou mais pontos de calibração, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione o(s) ponto(s) que deseja otimizar em **Resultado da calibração**.
3. Selecione o botão **Otimizar ponto(s)** e será dado início a uma calibração dos pontos selecionados.

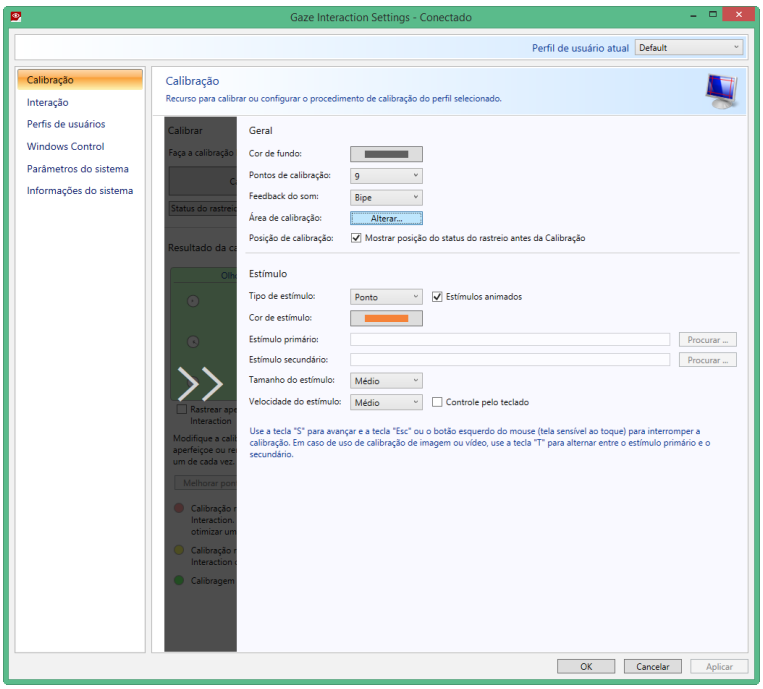
5.2.5 Remoção de pontos de calibração

Se um ponto de calibração continuar sendo inadequado mesmo depois da calibração (com as linhas verdes dispersas ao redor e fora do círculo do ponto de calibração), removendo esse ponto totalmente da calibração, a calibração dos outros pontos *pode* melhorar. Observe que, se um ponto for removido, aquela área da tela permanecerá sem calibrar e o Gaze Interaction não funcionará corretamente nesse ponto.

Para remover um ou mais pontos de calibração, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione os pontos que deseja remover em **Resultado da calibração**.
3. Selecione o botão **Remover ponto(s)**.

5.2.6 Personalização da calibração



Para personalizar a calibração, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione o botão **Configurações...**.

Generalidades

3. Para selecionar o plano de fundo da calibração, selecione o botão de cor de fundo e a cor desejada.
4. Na lista suspensa **Pontos de calibração**, especifique o número de pontos com os quais você deseja calibrar (dois, cinco ou nove). Quando maior número de pontos, mais precisa será a calibração.
5. Na lista suspensa **Feedback do som**, especifique se deseja ter feedback do som ou não.

Estímulo

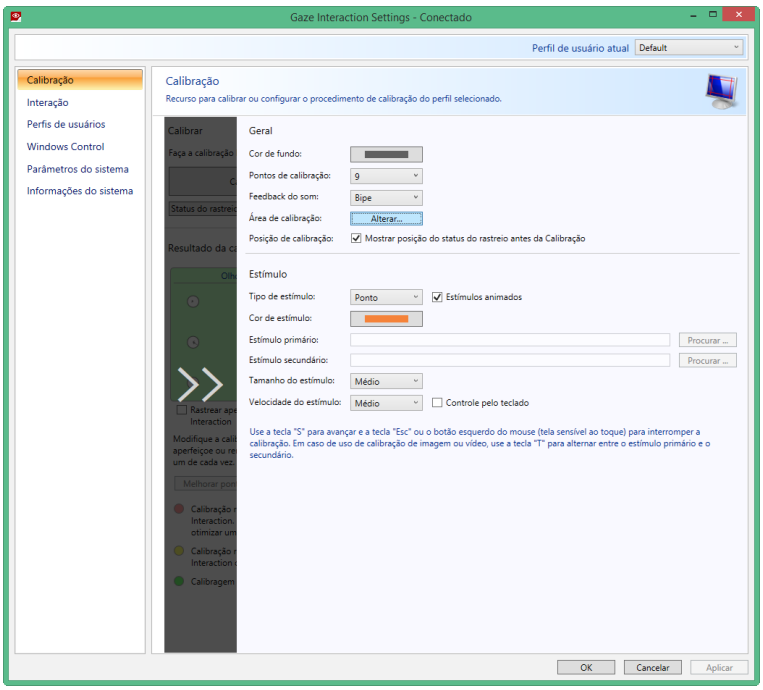
6. Na lista suspensa **Tipo de estímulo**, selecione o tipo de estímulo. Há três tipos disponíveis, cada um com diferentes opções de personalização:
   - Ponto:
     - Para selecionar a cor do ponto, selecione o botão **Cor do estímulo**.
     - Na lista suspensa **Tamanho do estímulo**, selecione o tamanho do ponto.
     - Na lista suspensa **Velocidade do estímulo**, selecione a velocidade do ponto.

- Imagem:
  - Para selecionar o estímulo principal, clique em **Procurar** e selecione uma imagem.
  - Para selecionar o estímulo secundário, clique em **Procurar** e selecione uma imagem.
  - Na lista suspensa **Tamanho do estímulo**, selecione o tamanho da imagem.
  - Na lista suspensa **Velocidade do estímulo**, selecione a velocidade da imagem.
- Vídeo:
  - Para selecionar o estímulo principal, clique em **Procurar** e selecione um vídeo.
  - Na lista suspensa **Tamanho do estímulo**, selecione o tamanho do vídeo.
  - Na lista suspensa **Velocidade do estímulo**, selecione a velocidade do vídeo.

7. Marque a caixa de seleção **Animar estímulos** se deseja que os estímulos sejam animados (em vez de estáticos).
8. Se desejar controlar a calibração, ou seja, decidir quando mover os estímulos de calibração, assinale a caixa de seleção **Controle pelo teclado** usando um teclado.
   - Para o **Controle pelo teclado**, use a tecla "S" para passar (mover os estímulos de calibração) e a tecla "Esc", o botão esquerdo do mouse ou toque na tela sensível ao toque para interromper a calibração. Quando for usar calibração de imagem ou vídeo, use a tecla 'T' para alternar entre imagens de estímulo primárias e secundárias.

Para retornar do slide nos menus, selecione as setas nas áreas em cinza.

5.2.7 Personalização da área de calibração

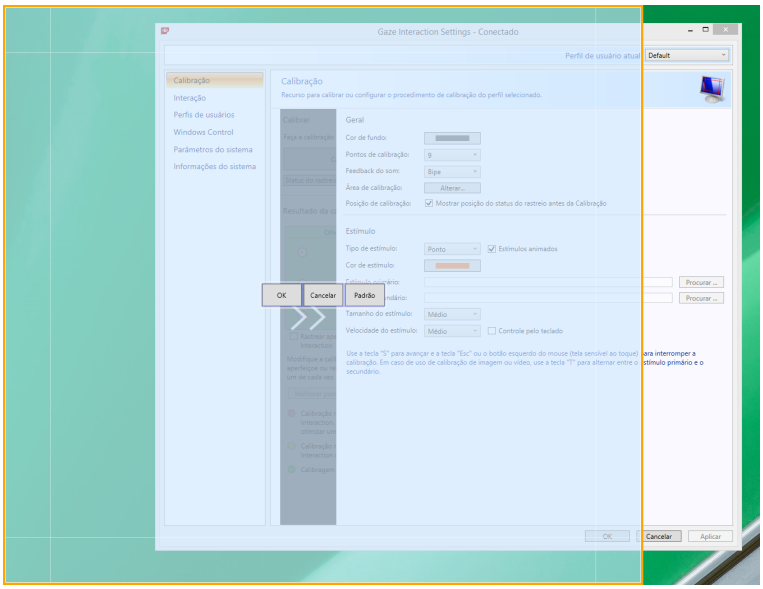


A personalização da área de calibração pode ser útil se você tiver descoberto que o usuário não consegue acessar determinadas áreas da tela usando o Gaze Interaction. Classificar a área de calibração por tamanho para excluir as áreas que o usuário não pode acessar pode melhorar a calibração de maneira geral.

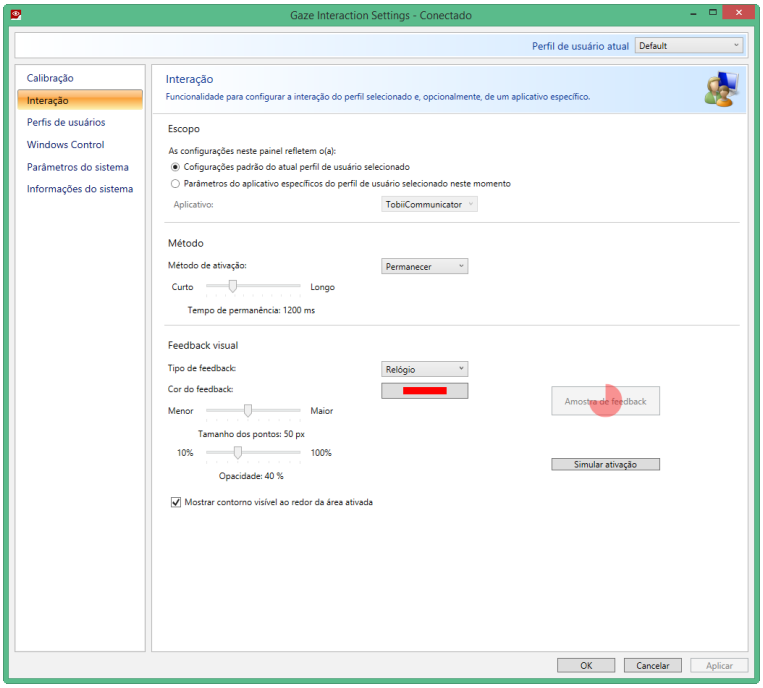
Para personalizar a área de calibração, siga os passos abaixo:

1. Abra o **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione o botão **Configurações...**
3. Selecione a área de calibração: botão **Alterar...**.

4. Uma área azul semi-transparente é exibida na área de trabalho. Essa área azul pode ser deslocada e redimensionada para se adaptar à área de calibração preferida.



5.3 Interação



Para adaptar o método de interação e retroalimentação visual do Gaze Interaction, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Interação.**

Escopo

Caso sejam necessárias configurações diferentes para aplicações diferentes do Gaze Interaction, faça as adaptações aqui.

2. Selecione como as configurações das interações deves ser mostradas:

- Selecione **Configurações padrão do atual perfil de usuário selecionado**, se desejar aplicar as novas configurações ao perfil de usuário como um todo e não somente a um aplicativo em particular.
- Selecione em **Parâmetros específicos do aplicativo relativos ao perfil de usuário selecionado no momento**, se quiser aplicar os novos parâmetros a um aplicativo em particular do perfil de um usuário. Em seguida, selecione o aplicativo disponível na lista suspensa **Aplicativo**.

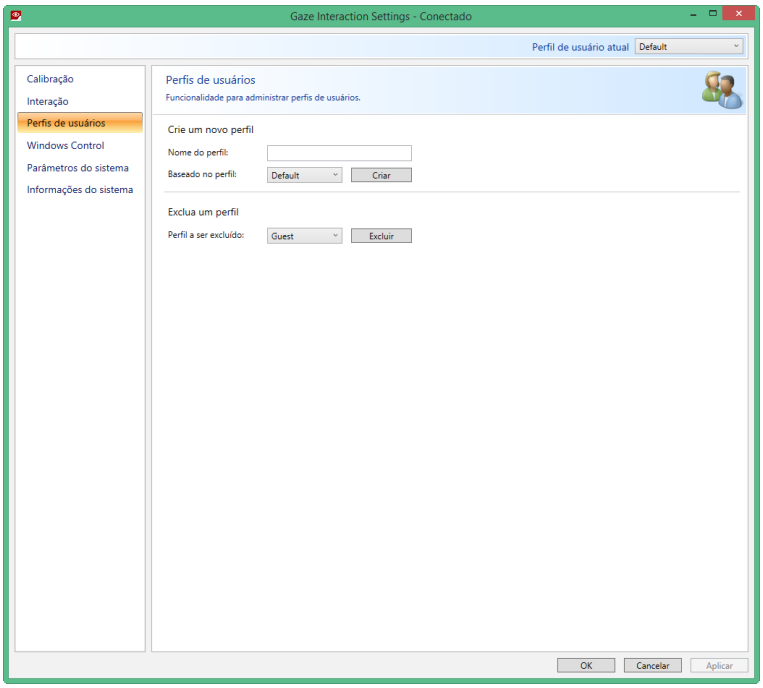
Método

3. Selecione o método de ativação na lista suspensa **Método de ativação**. Há três métodos disponíveis, cada um com tempos de ativação diferentes:
   - Tempo de espera para auto clique. Ajuste o tempo de permanência movendo o controle deslizante **Tempo de permanência**.
   - Alternar. Desloque o controle deslizante respectivo para ajustar o tempo mínimo de duração de um clique e o tempo mínimo entre cliques.
   - Piscar. Desloque o controle deslizante respectivo para ajustar a duração máxima e mínima de uma piscada.

Feedback visual

4. Selecione o símbolo para a retroalimentação visual na lista suspensa **Tipo de feedback de permanência**.
5. Selecione a cor do símbolo de feedback na lista suspensa **Cor do feedback**.
6. Desloque o controle deslizante respectivo para especificar o tamanho do ponto e a opacidade do símbolo do feedback.
7. Marque a caixa de seleção **Mostrar contorno visível ao redor da área ativada** para vsiaulizar uma linha pontilhada ao redor da área ativada em todos os casos de seleção do Gaze Interaction.
8. Selecione **Simular ativação** se deseja visualizar como o método de ativação aparece na tela. Os exemplos são mostrados acima do botão **Simular ativação**.

5.4 Perfil do Usuário



5.4.1 Criação de Novos Perfis

O uso de diferentes perfis permite o armazenamento de calibrações e preferências de retroalimentação de diversas pessoas em um mesmo dispositivo. Opcionalmente, uma pessoa pode querer armazenar diversos perfis para ela mesma, caso às vezes use óculos ou tenha diversas formas de acessar o equipamento.

Para criar um novo perfil:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings**, selecione **Perfis do Usuário**.
2. Digite um novo nome no campo **Nome do perfil**.
3. Selecione um perfil existente na lista suspensa **Baseado no perfil**. O novo perfil adotará todos os parâmetros do perfil selecionado. Observe que, se não tiverem sido criados perfis antes, o único a ser selecionado é o perfil predefinido.
4. Para salvar o novo perfil, clique em **Criar**. Após selecionar **Criar**, o novo perfil é salvo diretamente.

5.4.2 Seleção de perfil do usuário atual

Para selecionar o perfil de usuário atual:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings**.
2. Selecione um perfil de usuário na lista suspensa **Perfil de usuário atual**.
3. Selecione **Aplicar**.

5.4.3 Exclusão de perfis

Para excluir um perfil:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings** > **Perfis do Usuário**.
2. Selecione um perfil de usuário na lista suspensa **Perfil a ser excluído**.
3. Para excluir o perfil selecionado, clique em **Excluir**. Depois de selecionar Excluir, o novo perfil é eliminado diretamente. O perfil predefinido não pode ser eliminado.

Não é possível excluir o usuário ativo.

5.5 Windows Control

O Windows Control permite que você acesse a área de trabalho e todos os aplicativos de seu computador com o Gaze Interaction.

5.5.1 Início automático

Para ativar o Windows Control automaticamente na inicialização do dispositivo:

- Marque a caixa de seleção **Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização**.

Para desativar o Windows Control automaticamente na inicialização do dispositivo:

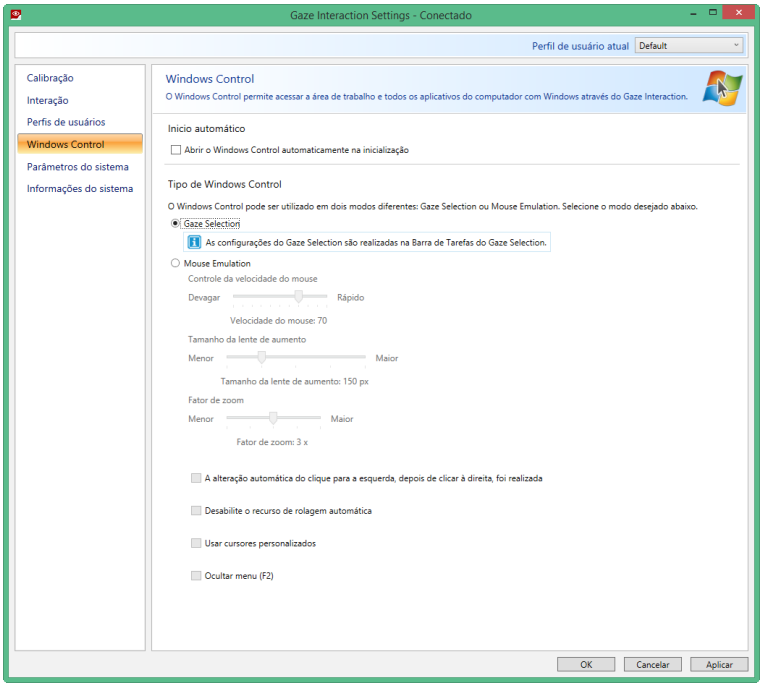
- Desmarque a caixa de seleção **Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização**.

5.5.2 Tipo de Windows Control

Selecione o tipo de Windows Control que deseja utilizar:

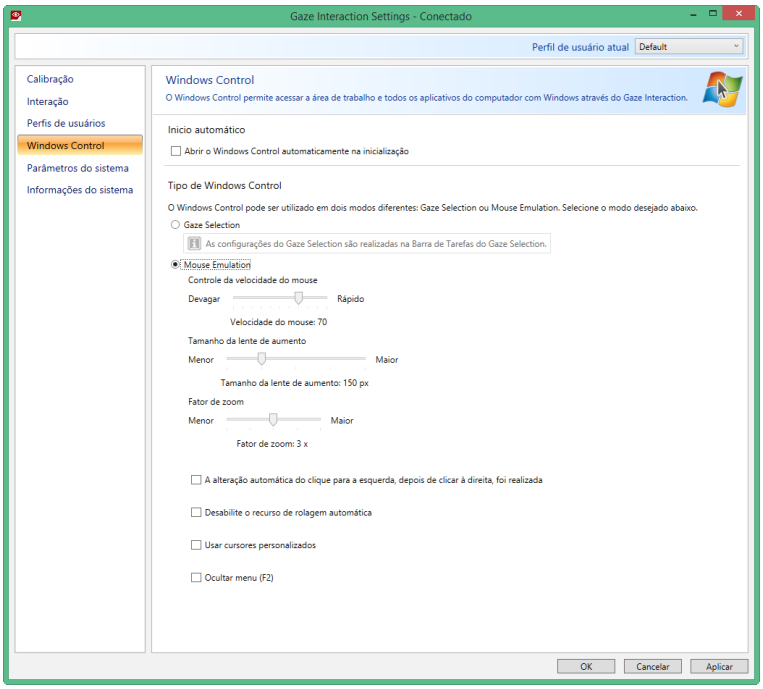
- Gaze Selection - Selecione o botão de opções do Gaze Selection. Para obter mais informações sobre o Gaze Selection, consulte a seção *4.2.3 Uso do Gaze Selection, página 17*
- Mouse Emulation - Selecione o botão de opções do Mouse Emulation. Para obter mais informações sobre o Mouse Emulation, consulte a seção

5.5.2.1 Gaze Selection


Gaze Interaction Settings - Conectado
Perfil de usuário atual
Default
Calibração
Interação
Perfis de usuários
Windows Control
Parâmetros do sistema
Informações do sistema
Windows Control
O Windows Control permite acessar a área de trabalho e todos os aplicativos do computador com Windows através do Gaze Interaction.
Inicio automático
Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização
Tipo de Windows Control
O Windows Control pode ser utilizado em dois modos diferentes: Gaze Selection ou Mouse Emulation. Selecione o modo desejado abaixo.
Gaze Selection
As configurações do Gaze Selection são realizadas na Barra de Tarefas do Gaze Selection.
Mouse Emulation
Controle da velocidade do mouse
Devagar
Rápido
Velocidade do mouse: 70
Tamanho da lente de aumento
Menor
Maior
Tamanho da lente de aumento: 150 px
Fator de zoom
Menor
Maior
Fator de zoom: 3 x
A alteração automática do clique para a esquerda, depois de clicar à direita, foi realizada
Desabilite o recurso de rolagem automática
Usar cursores personalizados
Ocultar menu (F2)
OK
Cancelar
Aplicar

As configurações para Gaze Selection estão localizadas na Barra de Tarefas Gaze Selection, encaixada na tela quando o modo Gaze Selection do Windows Control estiver sendo executado. Olhe para o ícone de configurações para selecioná-lo, e as Configurações do Gaze Selection serão exibidas. Para obter mais informações sobre as Configurações do Gaze Selection, consulte a seção *6 Configurações do Gaze Selection, página 52*

5.5.2.2 Mouse Emulation


Gaze Interaction Settings - Conectado
Perfil de usuário atual
Default
Calibração
Interação
Perfis de usuários
Windows Control
Parâmetros do sistema
Informações do sistema
Windows Control
O Windows Control permite acessar a área de trabalho e todos os aplicativos do computador com Windows através do Gaze Interaction.
Inicio automático
Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização
Tipo de Windows Control
O Windows Control pode ser utilizado em dois modos diferentes: Gaze Selection ou Mouse Emulation. Selecione o modo desejado abaixo.
Gaze Selection
As configurações do Gaze Selection são realizadas na Barra de Tarefas do Gaze Selection.
Mouse Emulation
Controle da velocidade do mouse
Devagar
Rápido
Velocidade do mouse: 70
Tamanho da lente de aumento
Menor
Maior
Tamanho da lente de aumento: 150 px
Fator de zoom
Menor
Maior
Fator de zoom: 3 x
A alteração automática do clique para a esquerda, depois de clicar à direita, foi realizada
Desabilite o recurso de rolagem automática
Usar cursores personalizados
Ocultar menu (F2)
OK
Cancelar
Aplicar

5.5.2.2.1 Velocidade de controle do mouse

Para personalizar a velocidade de controle do mouse, mova o controle deslizante **Controle da velocidade do mouse**. Mova o controle deslizante para a direita para incrementar a velocidade e para a esquerda para reduzi-la.

5.5.2.2.2 Tamanho da lente de aumento e zoom

Para personalizar o tamanho da lente, mova o controle deslizante **Tamanho da lente de aumento**. Mova o controle deslizante para a direita para aumentar o tamanho e para a esquerda para diminuí-lo.

Personalize o fator de zoom movendo o controle deslizante **Fator de zoom**. Mova o controle deslizante para a direita para aumentar o fator de zoom e para a esquerda para diminuí-lo.

5.5.2.2.3 Alterna automaticamente entre o clique direito e o esquerdo

Marque esta caixa de seleção se desejar que o modo Windows Control Mouse Emulation altere automaticamente a seleção de clique do mouse desejada novamente para um clique com o botão esquerdo, , depois que um clique com o botão direito, , tiver sido selecionado e executado.

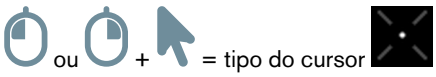
5.5.2.2.4 Desativação da funcionalidade de rolagem

Assinale a caixa de seleção **Desativar a funcionalidade de rolagem** se não quiser que o Gaze Interaction controlado pelos olhos esteja ativado.

5.5.2.2.5 Personalização dos cursores

Personalização dos cursores é uma funcionalidade que transforma o cursor normal do mouse em uma série de cursores diferentes ao usar o Windows Control no modo de Mouse Emulation.

Os diferentes cursores representam visualmente o tipo de "clique do mouse" do Gaze Interaction selecionado no Menu de Mouse Emulation (para obter as definições dos símbolos do Menu de Mouse Emulation, consulte as seções *4.2.4.2 Como clicar com o Windows Control no modo Mouse Emulation, página 34*, *4.2.4.3 Aumento com o Windows Control no modo Mouse Emulation, página 34* e *4.2.4.4 Seleção de funções de Mouse Emulation, página 35*).

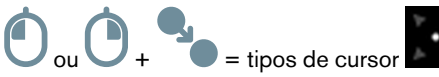
 = tipo do cursor (mover cursor, sem clicar)

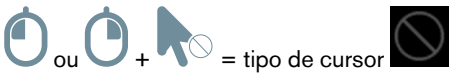
= tipo de cursor (clique individual com o botão esquerdo)

= tipo de cursor (clique individual com o botão direito)

= tipo de cursor (dois cliques com o botão esquerdo)

= tipo de cursor (dois cliques com o botão direito)

 = tipos de cursor (arrastar) e (soltar)

 = tipo de cursor (sem movimentação)

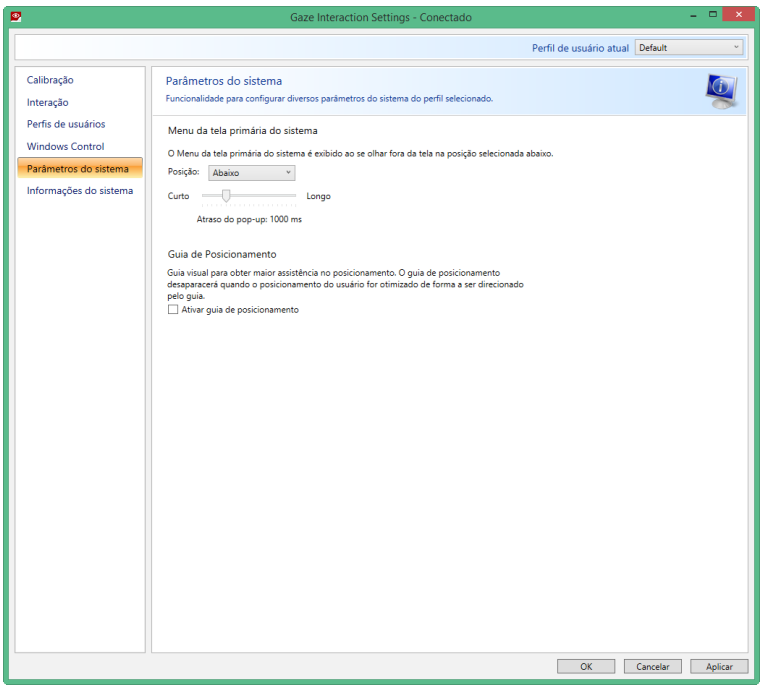
Marque a caixa de seleção Personalização dos cursores para ativar cursores personalizados para o Windows Control no modo Mouse Emulation.

5.5.2.2.6 Ocultar Menu

Assinale a caixa de seleção **Ocultar Menu** se desejar que o menu de Mouse Emulation esteja oculto durante o uso. A tecla

(F2) do teclado também pode ser utilizada para ativar ou desativar (exibir/ocultar) o Menu de Mouse Emulation instantaneamente durante o uso.

5.6 Configurações do sistema


Gaze Interaction Settings - Conectado
Perfil de usuário atual
Default
Calibração
Interação
Perfis de usuários
Windows Control
Parâmetros do sistema
Informações do sistema
Parâmetros do sistema
Funcionalidade para configurar diversos parâmetros do sistema do perfil selecionado.
Menu da tela primária do sistema
O Menu da tela primária do sistema é exibido ao se olhar fora da tela na posição selecionada abaixo.
Posição:
Abaixo
Curto
Longo
Atraso do pop-up: 1000 ms
Guia de Posicionamento
Guia visual para obter maior assistência no posicionamento. O guia de posicionamento desaparecerá quando o posicionamento do usuário for otimizado de forma a ser direcionado pelo guia.
Ativar guia de posicionamento
OK
Cancelar
Aplicar

5.6.1 Menu do sistema fora da tela

Selecione **Posição** no menu suspenso para fazer alterações a onde o menu fora da tela aparecerá na tela.

O menu do sistema fora da tela pode ser configurado para aparecer nas seguintes orientações:

- Parte inferior (padrão)
- Parte superior
- Esquerda
- Direita
- Nenhum(a)

Define o menu fora da tela do sistema como Nenhum, desativando-o.

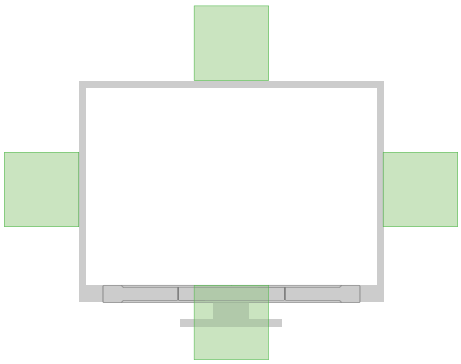


Figura 5.1 Áreas do menu do sistema fora da tela

5.6.2 Guia de Posicionamento

Para ativar o Guia de Posicionamento:

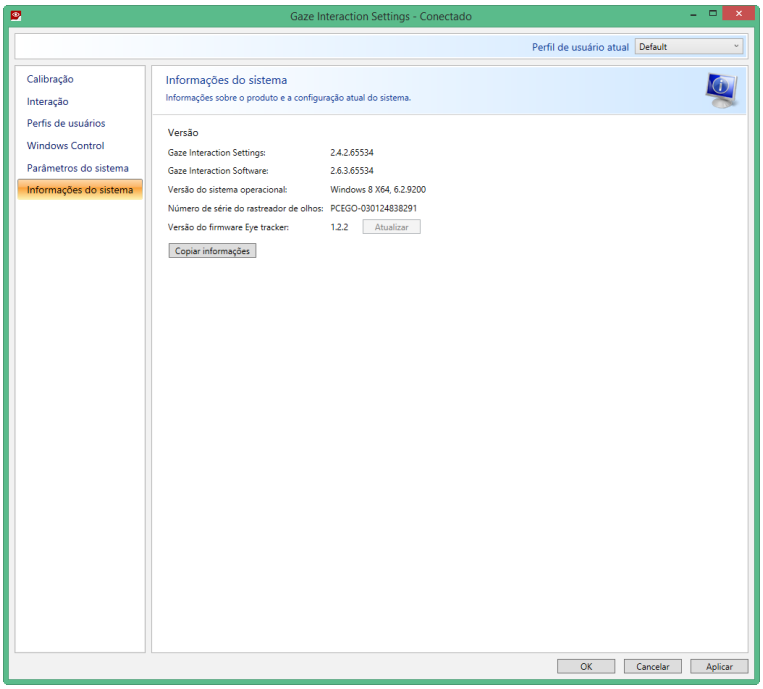
1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Configurações do Sistema**.
2. Assinale a caixa de seleção **Ativar guia de posicionamento**.

Para desativar o Guia de Posicionamento:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Configurações do Sistema**.
2. Selecione para limpar a caixa de seleção **Ativar Guia de Posicionamento**.

Para obter mais informações sobre o Guia de Posicionamento, consulte a seção *4.1.3 Guia de Posicionamento*.

5.7 Informações do sistema



Para ver a versão e o modelo do equipamento.

Abra o **Gaze Interaction Settings> Informações do sistema**.

Tenha essas informações à mão se tiver problemas com o aparelho e precisar entrar em contato com o Atendimento ao Cliente.

Clicando em **Copiar todas as informações** é possível colar os dados em um documento (por exemplo, no Bloco de Notas ou WordPad) ou diretamente em um e-mail.

5.7.1 Upgrade do Firmware Eye Tracker

Se houver um novo Firmware para o módulo Eye Tracker, o botão **Upgrade** poderá ser selecionado.

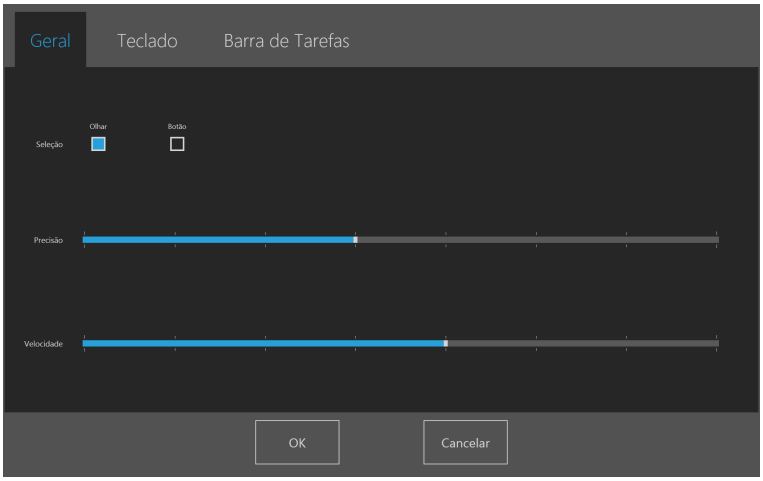
Selecione o botão **Upgrade** para iniciar o upgrade do Firmware do Eye Tracker.

Uma notificação pop-up será exibida ao iniciar o Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings, caso haja um upgrade para o Firmware do Eye Tracker.

6 Configurações do Gaze Selection

A Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection é controlada pelo Gaze Interaction, e o usuário pode fazer todas as alterações sem usar um teclado e/ou um mouse.

6.1 Guia Configurações Gerais



Seleção

- **Olhar** - Selecione Olhar para usar a posição de seu olhar para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.
- **Chave** - Selecione Chave para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.

Precisão

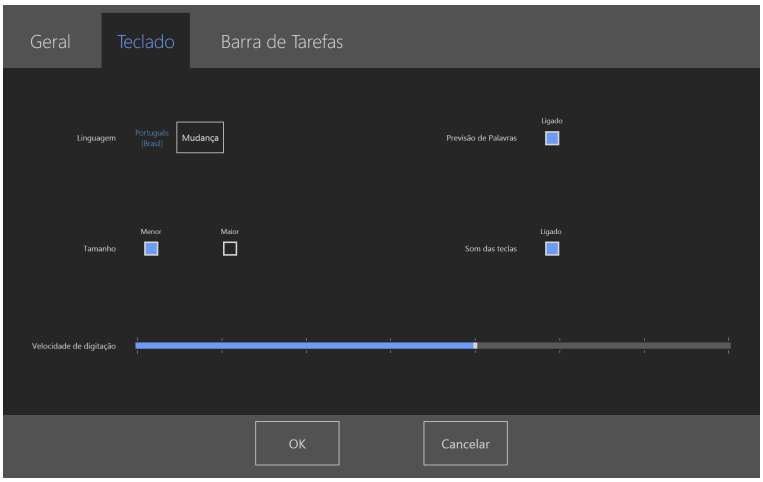
A precisão do zoom pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a precisão irá ajustar a profundidade do zoom antes de executar a Tarefa. Quando mais à direita na escala, maior será a profundidade do zoom.

Se a precisão for ajustada para zero, não ocorrerá o zoom. Será um clique instantâneo com Seleção Principal. Com a Seleção Secundária, ainda será um zoom.

Velocidade

A velocidade do zoom pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a Velocidade afetará a velocidade do zoom antes de executar a Tarefa. Quando mais à direita na escala, maior será a velocidade do zoom.

6.2 Guia Configurações do Teclado



Idioma

É exibido o layout do teclado para o idioma selecionado. Selecione o botão Alterar para alterar o layout do teclado para outro idioma. Existem muitos layouts de idiomas diferentes no teclado.

Previsão de Palavras

- **Ativada** - Selecione esta opção para ativar a Previsão de Palavras quando utilizar o teclado do olhar. (Padrão)
- **Desativada** - Selecione esta opção para desativar a Previsão de Palavras quando utulizar o teclado do olhar.

Tamanho

- **Pequeno** - Escolha esta opção para utilizar um teclado do olhar menor, o qual utilizará menos de metade da tela. Consulte a *Figura 6.1 Layout de teclado pequeno (padrão), página 53*.
- **Grande** - Escolha esta opção para utilizar um teclado do olhar maior, o qual utilizará metade da tela. Consulte a *Figura 6.2 Layout de teclado grande, página 54*.

Figura 6.1 Layout de teclado pequeno (padrão)

Figura 6.2 Layout de teclado grande

Retroalimentação do som

- **Ativado** - Selecione esta opção para ativar a retroalimentação do som ao selecionar um botão no teclado do olhar.
- **Desativado** - Selecione esta opção para desativar a retroalimentação do som ao selecionar um botão no teclado do olhar.

Velocidade de digitação com o olhar

A velocidade de digitação com o olhar pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a Velocidade de digitação com o olhar irá ajustar quanto tempo o usuário deve fixar o olhar em um botão para que a tarefa seja executada. A escala apresenta as velocidades de digitação com o olhar mais baixas à esquerda e mais altas à direita.

Para encerrar, selecione **OK** para salvar ou **Cancelar** para cancelar suas alterações.

6.3 Guia Configurações da Barra de Tarefas

Selecione quais tarefas utilizar na Barra de Tarefas. Para obter mais informações sobre as tarefas, consulte a seção *4.2.3.2 Botões de Tarefa, página 20*.

Observe que quanto mais tarefas utilizadas na Barra de Tarefas, mais difícil pode ser de selecioná-las em telas pequenas.

Marque a caixa de seleção da tarefa a ser exibida na Barra de Tarefas.

Desmarque a caixa de seleção Ativado/Desativado em cada tarefa para desativar seu uso e visibilidade na Barra de Tarefas.

6.3.1 Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque

A ativação de Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque pode expandir grandemente a região ativa do Clique com o botão esquerdo/Toque na Barra de Tarefas, tornando muito mais fácil selecionar a tarefa de Clique com o botão esquerdo/Toque.

Utilize o recurso **Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque** para expandir e enfatizar a tarefa de clique com o botão esquerdo/toque na Barra de Tarefas. Se estiver desativado, todas as tarefas selecionadas serão separadas pela mesma distância na Barra de Tarefas. Se estiver ativado, todas as tarefas além de clique com o botão esquerdo/toque retornarão ao tamanho menor ou original, e a tarefa de clique com o botão esquerdo/toque preencherão o espaço restante na Barra de Tarefas.

7 Cuidados com o produto

7.1 Temperatura e Umidade

7.1.1 Uso Geral

O Tobii PCEye Go apresenta melhor conservação em local seco e em temperatura ambiente. A variação de temperatura recomendada e umidade para o dispositivo é a seguinte:

- Temperatura: 0°C a 40°C
- Unidade: Máx. 70% (sem condensação no dispositivo)

7.1.2 Transporte e Armazenamento

Para o transporte e armazenamento, a variação de temperatura recomendada e umidade para o dispositivo é a seguinte:

- Temperatura: -40°C a 70°C
- Unidade: 20% a 70% (sem condensação no dispositivo)

O Tobii PCEye Go não é à prova d'água ou resistente à água. e não deve ser armazenado em locais com excesso de umidade. Não mergulhe o dispositivo na água ou outro líquido, e tenha cuidado para não derramar líquidos.

7.2 Limpeza

Antes de limpar o dispositivo Tobii PCEye Go, desligue o computador ao qual está conectado e desconecte todos os cabos. Use um pano macio, sem fiapos, e levemente umedecido. Evite deixar entrar umidade no interior do aparelho. Não use produtos limpa-vidros, detergentes, sprays, solventes, álcool, amoníaco ou substâncias abrasivas para limpar o equipamento.

Recomenda-se limpar o dispositivo regularmente.

7.3 Transporte do Tobii PCEye Go

Desconecte o cabo USB e utilize o estojo portátil. O Tobii PCEye Go é relativamente frágil, e o filtro pode arranhar caso não seja devidamente protegido; tome as precauções para proteger o dispositivo quando for carregado e empacotado.

Quando for transportar o aparelho para reparações, envio ou em viagens, use a caixa e os materiais de embalagem originais.

Quando o Tobii PCEye Go for acoplado a um monitor/laptop, não carregue os dispositivos conectados segurando apenas no Tobii PCEye Go. O Tobii PCEye Go não suporta o peso do monitor/laptop, sendo que os aparelhos podem cair e quebrar devido ao desequilíbrio do peso, causando danos permanentes a ambos. A Tobii Technology não se responsabiliza pelos danos causados.

7.4 Descarte dos Tobii PCEye Go

Tobii PCEye Go não devem ser descartados em lixo doméstico comum ou junto com restos de material de escritório. Para descartar equipamentos elétricos ou eletrônicos, siga as regulamentações locais.

Apêndice A Suporte e Garantia

A1 Suporte ao Cliente

Para receber suporte, entre em contato com o representante local ou com o Atendimento ao Cliente da Tobii. Para ser atendido o mais rápido possível, você deve ter acesso ao seu dispositivo Tobii PCEye Go e, se possível, estar conectado à Internet. Você também deve poder fornecer o número de série do dispositivo, que você pode encontrar na parte posterior do dispositivo ou nas Configurações do Tobii Gaze Interaction. Consulte a *5.7 Informações do sistema, página 50*.

Para obter mais informações sobre o produto e outros recursos de suporte, acesse o site da Tobii www.tobii.com.

A2 Garantia

Leia o folheto de Manufacturer's Warranty (Garantia) incluso na embalagem.

Leia o Manual do Usuário com atenção antes de usar o dispositivo. A garantia é válida apenas se o dispositivo for usado de acordo com o Manual do Usuário. A desmontagem do Tobii PCEye Go invalidará a garantia.

Conserve o conteúdo original da embalagem do Tobii PCEye Go.

No caso de devolução do dispositivo à Tobii Dynavox para assuntos relacionados à garantia ou conserto, é necessária a embalagem (ou equivalente) utilizada na entrega.

Apêndice B Informações de conformidade

Todos os Tobii PCEye Go têm a marca CE, indicando conformidade com os requisitos essenciais de saúde e segurança definidos nas Diretivas Europeias.

B1 Declaração da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 dos Regulamentos da FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferência nociva, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar operações indesejadas.

As modificações que não tenham a aprovação expressa da Tobii Dynavox poderiam invalidar a autorização do usuário de operar o equipamento de acordo com os regulamentos da FCC.

Este equipamento foi testado e considerado compatível com as especificações de um aparelho digital Classe B, de acordo com a parte 15 dos Regulamentos da FCC. Esses limites foram estabelecidos para proporcionar proteção adequada contra interferências nocivas em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de frequência de rádio e, se não for instalado e utilizado em conformidade com as instruções, pode causar interferência nociva nas comunicações via rádio.

No entanto, não há garantias de que a interferência não ocorrerá em uma instalação específica. Se este equipamento causar interferência nociva à recepção por rádio ou televisão, que pode ser detectada ligando e desligando o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma tomada que esteja fora do circuito ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o distribuidor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter assistência.

B2 Declaração da Industry Canada

Este aparelho digital de classe B está em conformidade com o ICES-003 canadense.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

B3 Instruções da CE

O Dispositivo Tobii PCEye Go está em conformidade com as seguintes diretivas:

- 93/42/EEC (MDD) - Medical Device Directive
- 2011/65/EU (RoHS 2) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- R&TTE 1999/5/EG (R&TTE) - European Radio equipment and Telecommunications Terminal Equipment Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive
- 2006/95/EC (LVD) - Low Voltage Directive

B4 Compatibilidade Eletromagnética(EMC)

O Tobii PCEye Go foi testado e aprovado, estando em conformidade com a Norma de Dispositivo Médico(MDD) 93/42/EEC. Os equipamentos elétricos médicos como este necessitam de atenção especial com relação à Compatibilidade Eletromagnética (EMC), e dessa forma devem ser instalados e ativados de acordo com as informações contidas neste manual.

O uso de cabos e acessórios diferentes dos fornecidos e integrados ao dispositivo podem prejudicar o desempenho de EMC..

Para assegurar a conformidade com a Compatibilidade Eletromagnética, o monitor onde o Tobii PCEye Go está montado deve estar em conformidade com a Norma Internacional de Segurança de Equipamentos de Tecnologia da Informação, IEC 60950.

B5 Padrões

O Tobii PCEye Go está em conformidade com os seguintes padrões:

- IEC/EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- EMC Emission: EN 61000-6-3:2007, Generic Emission standard for residential, commercial and light industry environments
- EMC Immunity: EN 61000-6-1:2007, Generic Emission standard for residential, commercial and light industry environments
- EN 55024:1998+A1+A2, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- IEC 60950–1:2005, Safety of information technology equipment
- FCC part 15, Class B

Apêndice C Acessórios de terceiros

O uso de produtos e acessórios de terceiros é de responsabilidade do usuário, e o funcionamento dos mesmos junto com o Tobii PCEye Go é de responsabilidade e risco do fabricante terceiro.

Apêndice D Especificações técnicas

Especificações técnicas	**Tobii PCEye Go**		
Distância de Trabalho	40 - 90 cm		
Liberdade de movimento da cabeça [i] @ 70 cm (comprimento × altura)	50 × 36 cm		
Velocidade do movimento da cabeça (ideal)	30 cm/s		
Frequência de dados visuais	30 Hz		
Precisão do olhar[ii]			
Em condições ideais	0,4 ° desvio padrão 0,1°)		
Head box 30 × 20 × 20 cm	0,5 ° desvio padrão 0,2)°		
Tamanho da tela (16:9)	<22″	24″	27″
Distância (da tela)	45 - 85 cm	55 - 85 cm	65 - 85 cm
Tamanho da caixa de rastreio (comprimento × altura)	27 × 23 — 52 × 44 cm	35 × 28 — 52 × 44 cm	43 × 33 — 52 × 44 cm
Profundidade da caixa de rastreio	40 cm	30 cm	20 cm
Precisão do Olhar (=ruído amostra a amostra)[iii]			
Head box 30 × 20 × 20 cm, sem filtro, nos olhos humanos	0,4° (desvio padrão 0,1°)		
Montagem	Placas magnéticas de suporte		
Fonte de alimentação	USB 2.0 individual		
Peso da Unidade	200 g 7,1 oz		
Tamanho da Unidade (Comprimento × Altura × Profundidade)	184 × 28 × 23 mm 7,2 × 1,1 × 0,9 inches		
Funciona com (sistema operacional)	Windows Vista (SP2), Windows 7, Window 8, Windows 8.1 ou Windows 10		
Requisitos do Sistema	CPU: 1GHz, 2 núcleos RAM: 2GB GPU: 60 MB RAM de vídeo, pixel shader versão 2.0 ou mais recente		

i. A Liberdade de movimento da cabeça descreve o volume na frente do eye tracker que o usuário deve ter em ao menos um dos olhos. Os números são especificados de forma paralela/ortogonal à superfície da tela, considerando que o eye tracker esteja em um ângulo de 20 graus em relação à tela.

ii. A precisão do olhar descreve a distância angular média do ponto real do olhar até o medido pelo eye tracker.
A precisão em condições ideais é medida com os usuários posicionados no centro da caixa do eye tracker com a cabeça apoiada em um suporte para o queixo, e o ambiente e a iluminação da tela constante em 300 lux.

A precisão do head box é medida com os usuários após a calibração, posicionados sistematicamente em posições variáveis que variam do centro para a head box em até ± 15 cm na horizontal, ± 10 cm na vertical e a ± 10 cm de distância.

A precisão da iluminação variável de fundo é medida com a cabeça do usuário apoiada em um suporte para o queixo, e após a calibração modificar a iluminação de fundo de 1 para 1000 lux.

iii. A Precisão do Olhar descreve a variação ponto a ponto entre amostras individuais do olhar (especificadas com dados binoculares, ou seja com ambos os olhos, e medidos em olhos artificiais). A Precisão do Olhar com o filtro de Stampe é realizado com o algoritmo de redução de ruído estágio 2 aplicado a dados brutos (Stampe, Behavior Research Methods, Instruments & Computers 1993, 25 (2), 137-142).
A precisão sem filtro é baseada nos dados brutos, sem a aplicação de filtros de redução de ruído, dentro ou fora do eye tracker.

A precisão em condições ideais é medida com os usuários posicionados no centro da caixa do eye tracker com a cabeça apoiada em um suporte para o queixo, e o ambiente e a iluminação da tela constante em 300 lux.

A precisão do head box é medida com os usuários após a calibração, posicionados sistematicamente em posições variáveis que variam do centro para a head box em até ± 15 cm na horizontal, ± 10 cm na vertical e a ± 10 cm de distância.

Copyright ©Tobii AB (publ). As ilustrações e especificações não são aplicáveis obrigatoriamente aos produtos e serviços oferecidos nos diferentes mercados locais. As especificações técnicas são sujeitas a alteração sem aviso prévio. Todas as demais marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter Ajuda Online

Vide a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox. que informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. A página de Suporte está disponível em: *www.TobiiDynavox.com* ou *www.myTobiiDynavox.com*.

Entre em contato com o representante de vendas ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o representante de vendas ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos do produto. Os dados para contato estão disponíveis em *www.TobiiDynavox.com/contact*